

Gymnázium Přírodní škola, o.p.s.
Profilová práce — třída Mí
Vyšší stupeň studia
2020/2021

Matyáš Spěváček

Tvorba zeměpisného atlasu fantasy světa

Vedoucí práce: Štěpán Macháček

Datum odevzdání: 11. 11. 2020

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepte sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Obsah

Úvod	4
Cíle a výstupy	5
Metody	6
Atlas	8
Vodstvo	10
Reliéf	20
Příroda	23
Obyvatelstvo	27
Kultura	32
Doprava	35
Hospodářství	39
Závěr	41
Zdroje	42
Přílohy	44

Úvod

V roce 1996 vydal americký spisovatel George R. R. Martin svůj první román z knižní fantasy ságy s názvem *Píseň ledu a ohně*. V těchto knihách Martin čtenářům představuje velmi propracovaný fantasy svět. Martinovo dílo je specifické svojí značnou délkou. Autor má totiž ve zvyku popisovat obrovské množství detailů, které se často týkají geografie. Díky tomu je jeho svět ideální pro zpracování fantasy zeměpisného atlasu. Pro koho by tento atlas však byl? A přinesl by něco skutečně užitečného?

Martinova sága se stala velice oblíbenou a získala si velké publikum. Toto publikum fanoušků je velké i v České republice. Já osobně jsem také velkým fanouškem jeho knih. Navíc je zřejmé, že toto publikum jen tak nezmizí, jelikož Martinova sága ještě není zdaleka dopsaná. Tito fanoušci se často snaží studovat si fakta, která se týkají Martinova fantasy světa. Kupodivu, v současné době neexistuje žádný kompletní zeměpisný atlas tohoto světa. V českém jazyce pak neexistuje ani nic podobného. Publikum i zájem tu tedy jsou. Nejsou tu však k dispozici zeměpisná fakta a informace na jednom místě. Když tedy lidé z různých důvodů hledají tyto informace, je to pro ně velmi obtížné. Navíc pro lidi, kteří mají jen průměrné nebo dokonce žádné znalosti angličtiny, je tento úkol ještě složitější.

Zeměpisný atlas tedy čtenářskému publiku slouží k několika věcem. Zaprvé jsou všechna fakta z knihy na jednom místě. Atlas tedy čtenářům slouží jako průvodce Martinovým světem. To se může čtenářům knih hodit přímo při čtení knihy. Jak jsem již zmínil, Martinův svět je velmi složitý a člověk se do něho může snadno zamotat. Atlas tak může lidem, kteří zrovna ságu čtou, pomoci dávat si různá fakta o tomto světě do souvislostí a lépe tak porozumět ději. Druhým hlavním smyslem atlasu je poskytnout lidem i něco více, než jen holá fakta z knih. Ze samotných faktů z knih se totiž dá odvodit spousta dalších zajímavých věcí o fantasy světě. Proto atlas poskytuje i mnoho vydedukovaných zeměpisných faktů, které by se zájemce jinak nedozvěděl. Zprostředkovat všechna tato fakta poutavě a názorně, není jednoduchý úkol. Proto atlas obsahuje množství ilustračních map a grafů.

Cíle a výstupy

Hlavním cílem je zprostředkování již existujících informací z knižní ságy Píseň ledu a ohně případným zájemcům. Svoji práci budu mířit především na české publikum. Důvodem je hlavně to, že v českém jazyce neexistuje ani žádná fanouškovská wikipedie, natož pak zeměpisný atlas. Proto je mým primárním záměrem jim tyto informace poskytnout. Tyto informace by měly být lidem dostupné, měly by být poutavé a měly by se nacházet na jednom místě. Důležité je také to, že nemám za cíl nijak zprostředkovávat informace ze seriálu Game of Thrones. V seriálu se totiž objevuje mnohem méně faktů a od knižní série se hodně odlišuje. Proto se seriálem vůbec nebudu zabývat.

Druhým cílem je přidat k již existujícím informacím z knih další. Mým úkolem je tyto informace odvodit od faktů, které autor ve svém fantasy dílu uvádí. Tyto odvozené informace mohou být velmi užitečné a zajímavé. Jsou zajímavé hlavně proto, že budou pro čtenáře úplně nové, takže se mohou o Martinově světě dozvědět něco úplně nového. Důležité je to, že tyto odvozené informace, se budou zakládat jen na mých osobních teoriích, které budou postavené na mém výzkumu již existujících informací z fantasy světa. To znamená, že tyto informace nebudou autorem nijak potvrzeny. Proto je pro atlas velmi důležité, aby tyto odvozené informace byly v atlase vyznačené od těch potvrzených. Kdyby se tyto dva typy informací neoddělily, mohlo by dojít ke zmatení čtenářů atlasu.

Hlavním výstupem mé profilové práce je samotný zeměpisný atlas fantasy kontinentu Westeros. Tento atlas bude obsahovat množství map a grafů, které se budou vztahovat k tématu a budou tak atlas doplňovat. To pomůže nejen s přehledností atlasu, ale také by to mělo zaujmout více lidí. Důležitou součástí atlasu bude i textová část. Textová část bude použita k popisování různých geografických témat. K těmto tématům budou patřit i části, kde se budu zaměřovat na své teorie, které se týkají již zmiňovaných odvozených informací. Tyto teorie zde budou objasněny a zdůvodněny. Atlas bude obsahovat i objasnění nejasných pojmů. V neposlední řadě bude zeměpisný atlas obsahovat i vysvětlivky k jednotlivým mapám a grafům.

Tento atlas bude umístěný na internetové stránce, aby se zajistila dostupnost atlasu.

Metody

K tvorbě zeměpisného atlasu fantasy světa je nutné zjistit si a ověřit si velké množství faktů a informací. Většina těchto informací, které k tvorbě atlasu potřebuji, se nachází přímo v jednotlivých knihách. Knih ze ságy Píseň ledu a ohně je zatím pět. Tyto knihy jsou velmi obsáhlé. Proto byla potřeba, abych si je znovu přečetl. Ságu jsem už jednou četl, a trvalo mi ji přečíst skoro rok. Z toho důvodu jsem začal ságu číst už na začátku prosince 2019. Jinak by totiž hrozilo, že bych práci nestihl. Při čtení knihy jsem měl u sebe dokument, kam jsem si zapisoval zajímavá geografická fakta. Tyto informace jsem shromažďoval pouze k hlavnímu kontinentu fantasy světa s názvem Westeros. Na tomto kontinentu se odehrávají hlavní dějové linky, takže je o něm hodně informací. Fantasy svět má i další kontinenty, ale jsou o nich známá jen základní fakta. Navíc by se zahrnutím těchto dalších kontinentů, celé sbírání dat dosti zkomplikovalo, a atlas by pak mohl být nepřehledný.

Už na začátku práce bylo jasné, že údajů bude velké množství. Proto jsem si rozdělil dokument na několik kapitol, které se týkaly různých geografických témat. Díky tomu, jsem pak měl potřebná fakta z knihy uspořádaná a na jednom místě. Tuto část jsem už od začátku práce považoval za nejtěžší.

Další knihou, ze které jsem čerpal své informace, je (The world of ice and fire, George R. R. Martin, 2014). Je to autorem sepsaný atlas o historii jeho fantasy světa. Kromě historie světa, kterou se můj atlas nezaobírá, je zde mnoho užitečných geografických informací. V neposlední řadě jsem fakta sbíral i ze samotných výroků George R. R. Martina. Tyto výroky jsem dohledával na internetu. Často se totiž stává, že autor o svém světě něco řekne, ale tato informace není v knize. Byl to pouze doplňující zdroj informací.

Jak už jsem zmínil, proces shromažďování jednotlivých informací probíhal zároveň s procesem jejich třídění. Zprv jsem informace dělil na geografická témata. Informace byly tedy tříděny do jednotlivých kapitol. Díky tomu jsem měl při tvoření atlasu mnohem méně práce. Zadruhé byly informace děleny na důležité a málo důležité. Shromažďování všech informací mi trvalo skoro sedm měsíců.

Po důkladném shromáždění všech dat jsem se začal věnovat odvozování nových teorií ze zjištěných faktů. Témata, kterých se bude toto odvozování týkat, jsem si vybíral podle zajímavosti a na základě možnosti podložit je reálnými fakty. Stávalo se totiž, že téma bylo sice zajímavé, ale bylo o něm málo informací. V případě, že jsem téma uznal vhodné zpracování do atlasu, nashromáždil jsem co nejvíce již známých informací, z kterých jsem pak odvozoval informace přímo k vybranému tématu. Jako příklad může sloužit téma pohybu litosférických desek nebo téma podnebí. V případě pohybu desek jsem měl k dispozici dost informací z knih a od autora (rozmístění hor atd.). To mi pak umožnilo vymýšlet různé teorie pohybu desek fantasy světa na základě studia pohybu a chování skutečných desek na planetě Zemi. Všechny moje úvahy a teorie k tématu jsem pak v atlase rozepsal a objasnil. Zároveň jsem tato odvozená fakta v atlasu označil.

Po shromáždění všech dat jsem začal s tvorbou samotného zeměpisného atlasu. Atlas jsem rozdělil na dvě hlavní části. Fyzická část atlasu se věnuje samotné krajině. Sociální část se věnuje lidem. Toto rozdělení je pro jiné zeměpisné atlasy typické. Zároveň to atlas dělí přibližně na dvě půlky. Data, které jsem nashromáždil k fyzické geografii, byla podobně objemná jako ta do sociální geografie. Dále se atlas dělí na kapitoly. Tyto kapitoly už zahrnují konkrétnější geografická témata a spadají pod fyzickou a sociální část atlasu.

Jak už je zmíněno v mých výstupech, zeměpisný atlas bude obsahovat i různé grafy a mapy. Přímo v knihách ságy Píseň ledu a ohně existuje vcelku detailní mapa světadílu Westeros, o kterém můj atlas je. Tuto mapy jsem si okopíroval, a podle ní, si udělal svojí vlastní mapu. Z mapy z knih jsem si obkreslil obrys pobřeží a řek. Vytvořil jsem si tak výstižnou slepou mapu kontinentu. S touto slepou mapou se mi pak velmi snadno pracovalo. Mapu jsem si pak mohl dále upravovat.

Atlas

Co vůbec znamená pojem Zeměpisný atlas fantasy světa? Při práci na mém atlase jsem se inspiroval řadou jiných zeměpisných atlasů. Hledal jsem v nich vhodná témata, která by se dala zformulovat do světa fantasy. Například jsem vynechal kapitolu o jazycích, protože všichni ve Westerosu mluví Společnou řečí. Tento fakt v atlasu zmiňuji. V atlasech jsem se inspiroval i při vyrábění mých map a grafů. Tímto jsem si zajistil, že mi žádné důležité zeměpisné téma neunikne. Naopak jsem tím eliminoval nevhodná témata, která bych do fantasy světa nedokázal nijak zformulovat.

Některým tématům jsem se vyhnul úmyslně. Byla to témata politiky a historie. Nebylo to z důvodu, že by k tématům bylo málo informací, spíše naopak. V první řadě tato témata ani příliš nesouvisí se zeměpisem. Dále by bylo těžké k tématům dělat nějaké zajímavé mapy. Hlavní důvod, proč jsem se rozhodl vynechat téma historie a politiky, je ale jiný. Autor už atlas o historii napsal, a to s velkým množstvím informací (*The world of ice and fire*, George R. R. Martin, 2014). Tento atlas zahrnuje i politiku. Kdybych se zabýval těmito tématy, jen bych opisoval již známá fakta, která už jsou v kvalitním atlasu od samotného autora. Mým hlavním cílem je shromažďovat zeměpisné informace z knih na jedno místo. Historické a politické informace už na jednom místě jsou a kvalitou bych se jím nikdy nevyrovnal. Proto jsem už ze začátku tato témata zavrhl. V některých kapitolách však do těchto témat pronikám, protože se se zeměpisem velmi prolínají.

Jak jsem již zmiňoval, můj atlas se zabývá pouze kontinentem Westeros. Je ale vůbec nějaká definice toho, kde má tento kontinent hranice? K Westerosu se počítá všechno území kontinentu, včetně ostrovů. Dále k Westerosu ale patří i země za Zdí, které leží daleko na severu. Země za Zdí pokračují dál na sever, mimo všechny oficiální mapy. Proto nelze zjistit, jak velká tato oblast je. Navíc k této oblasti

nemáme příliš mnoho informací. Kvůli tomu jsem musel země za Zdí několikrát vynechat z několika zeměpisných témat.

Opět zmiňuji, že se atlas zaměřuje pouze na svět knižní ságy Píseň ledu a ohně. Některé informace můžou platit i pro seriál Game of Thrones, ale z toho jsem vůbec nečerpal. Zaprvé tam nejsou žádné nové informace, které by mě zajímali. A zadruhé jsou tyto dva světy velmi odlišné.

Dalším důležitým úkolem je ustanovit, v jakém časovém úseku fantasy světa se atlas odehrává. Především informace, které se týkají sociální geografie, se totiž můžou rychle měnit. Jelikož má atlas plnit funkci průvodce světem, rozhodl jsem se pro rok 298 po Dobytí. Je to rok, ve kterém se odehrává první kniha série (A Game of Thrones, George R. R. Martin, 1991).

Hodně mých map a grafů ke svému provedení potřebovaly měřítko. Žádné oficiální měřítko nám sice autor neposkytuje, ale v průběhu ságy zmiňuje pár informací o délkách cest postav. Jsou to však velmi nepřesné údaje. Naštěstí nám autor sdělil, jak dlouhá je Zeď. Autor uvádí, že je Zeď dlouhá asi 300 mil. Díky tomu, že je Zeď rovná a zaznamenaná na oficiálních mapách, je to skvělé měřítko. Jelikož dělám atlas v češtině, vzdálenosti jsou v kilometrech. 300 mil je asi 482 kilometrů. Toto měřítko jsem si pak upravil, aby se s ním lépe počítalo. Díky měřítku, jsem byl pak schopný počítat i plochy. Počítání ploch bylo velmi zdlouhavé, ale informace stály zato. Informace o plochách jsem pak použil i do některých grafů.

Řešil jsem také problém překladu názvů do češtiny. Je to problém, se kterým se potýkají i čeští překladatelé knih George R. R. Martina. Já osobně nejsem fanoušek českých překladů. Problémem je, že neexistují žádné oficiální české překlady anglických názvů. Proto jsem chtěl původně názvy vůbec nepřekládat. Například název kontinentu Westeros jsem vůbec nepřekládal, jelikož se český překlad tohoto slova různí. Navíc je pojem Westeros všeobecně známý. U jiných názvů jsem nakonec použil české překlady, jelikož ty anglické nezněli uprostřed českého psaní dobře, a dost českých čtenářů by nemuselo pochopit, co anglické pojmy znamenají. Anglické názvy jsou však skoro vždy uváděny v závorce za českými. Všechny české

názvy jsem použil z nejnovějšího knižního překladu série Píseň ledu a ohně od nakladatelství Argo z roku 2017-2019 (Hra o trůny, George R. R. Martin, Argo, 2017), (Střet králů, George R. R. Martin, Argo, 2017), (Bouře mečů, George R. R. Martin, Argo, 2018), (Hostina pro vrány, George R. R. Martin, Argo, 2018), (Tanec s draky, George R. R. Martin, Argo, 2019).

Tento český překlad mi připadá nejlepší a rozhodně je nejaktuálnější. Pokud název v těchto knihách nebyl přeložen, nepřekládal jsem ho taky.

Nyní následují jednotlivá zeměpisná témata. Zde se popisuje, co a jak jsem konkrétně zkoumal a shromažďoval. Tyto popisy a vysvětlivky jsou zároveň hlavní částí atlasu. Mapy a grafy pak tyto informace vyobrazují, či doplňují. Všechny mapy a grafy jsou přiloženy v přílohách. Velká písmena uváděná u pojmů, slouží jako značení pro mapy, na které odkazují. Na webu totiž budou informace a mapy k jednotlivým tématům vždy u sebe. Dále jsem také ručně vytvořil speciální mapu, kterou plánuji dát na můj web (mapa 21).

Vodstvo

Kapitola 1 – Moře a zálivy

Tato kapitola pojednává o mořích a zálivech z fyzického hlediska geografie.

Jelikož v žádné své knize neuvádí George R. R. Martin přímo pojem oceán, budeme si muset nejdříve tento pojem určit. Aby vodní plocha mohla být nazývaná oceánem, musí se jednat o velkou masu vody. Žádné jiné podmínky splňovat nemusí. Některé vodní plochy Martinova světa jsou rozměrem velmi podobné oceánům na naší zemi. Přesto však budeme všechny slané vodní plochy označovat jako moře, protože by vše bylo velmi nejasné a spekulativní, právě kvůli nedostatečné definici oceánu.

Budeme se zabývat pouze moři, které se dotýkají pobřeží kontinentu Westeros. Konkrétně to tedy bude pět moří, která splňují tyto podmínky. U všech vodních ploch, jsem se pokoušel změřit plochu.

Kapitola obsahuje - mapa 1., mapa 2., graf 1.

Moře Zapadajícího Slunce (Sunset sea): A

Moře Zapadajícího Slunce je několikrát v knize definováno jako vodní plocha na západ od kontinentu Westeros. Není známá jeho západní, severní, ani jižní hranice. Tímto mořem zkrátka mapa končí a není nám znám žádný geografický pojem dále na západ od tohoto moře. Na jihovýchodě se moře Zapadajícího Slunce střetává s Letním mořem. Místo styku dvou moří není přesně definováno, ovšem z hlediska klimatických podmínek bych odhadoval, že hranici mezi moři tvoří z největší pravděpodobností ostrov Arbor a Redwynská úžina.

Jeho velikost nelze spočítat z důvodu chybějící části moře na mapě. Nějaké informace o možné velikosti moře nám dává kniha (the World of Ice and Fire, George R. R. Martin, 2014). V ní se dozvídáme, že v průběhu historie bylo podniknuto několik pokusů o průzkum moře. O přeplutí moře se pokusil poprvé Král Brandon Stark, přičemž plul ze země Severu rovně na západ. Nikdy se nevrátil. Prozkoumat moře zkoušelo také mnoho mořeplavců ze Železných ostrovů. Ti se buď nevrátili, nebo tvrdili, že je moře nekonečné. Nejznámější pokus uskutečnila v roce 56 AC Elissa Farman, spolu s Eustacem Hightowerem. Vyrazili z jihozápadního cípu Westerosu na západ. Po sedmi dnech plavby objevili několik malých ostrůvků. Eustace se po objevu rozhodl vrátit zpět do Westerosu, zatímco Elissa pokračovala dále na západ a už jí nikdo neviděl. Zajímavou věcí je, že loď Elissy byla spatřena téměř o sto let později v městě Ashai, které se nachází na východním konci mapy na kontinentu Essos. Můžeme tedy předpokládat, že je svět George R. R. Martina kulatý a toto velké moře někde končí.

Podnebí tohoto moře bývá často bouřlivé a to hlavně v hlubších vodách a v okolí Železných ostrovů. Moře sahá od polárního pásu, přes mírný a malá část se už nachází i v podnebí odpovídající subtropickému pásu. To pochopitelně způsobuje velkou biodiverzitu v místní fauně.

Ledový záliv (Bay of Ice): A

Nachází se v severovýchodní části moře Zapadajícího Slunce. V jeho středu leží Medvědí ostrov. Vlívá se do něj řeka Milkwater. Jeho velikost odhaduji na 260 000 km². Z knihy (Game of Thrones, George R. R. Martin, 1996) víme, že jeho severní část v zimě úplně zamrzá. Podnebí je samozřejmě velmi chladné. Žijí zde velryby,

mroži, tuleni a mizivé množství ryb. Pro lodní dopravu je záliv bezvýznamný, fauna v zálivu je však důležitým zdrojem potravy místního obyvatelstva.

Blazewater bay: B

Záliv se nachází pod územím zvaném jako Potůčky. Jeho velikost odhaduji na 70 000 km².

Záliv Železných mužů (Ironmans bay): C

Velký záliv ve východní části moře Zapadajícího Slunce. Velikost odhaduji na 230 000 km². Nachází se v něm Železné ostrovy. Bývají zde časté bouře, a proto tu obchod není příliš rozvinutý. Záliv se nachází v mírném pásu. Žije zde mnoho druhů ryb, velryby i tuleni, kteří jsou hlavní potravou obyvatel Železných ostrovů.

Jižní část pobřeží:

Nachází se částečně v subtropickém klimatu a moře je zde o dost klidnější. V místních vodách se to hemží rybami, což potvrzují i četná přístavní města profitující z obchodu a rybolovu.

Letní moře (Summer sea): B

Toto moře je velmi velké a obklopuje pouze svou malou částí jižní pobřeží Westerosu. Jeho větší část totiž leží u kontinentu Essos na východě a také obklopuje Letní ostrovy na jihu. Pro geografii Westerosu tak není příliš podstatné. U východního cípu Dorne se Letní moře setkává s Úzkým mořem v okolí souostroví Stepstones. Moře se nachází v subtropickém pásu a je tedy velmi teplé. Také zde nezuří mnoho bouří. Žije zde mnoho teplomilných ryb a paryb, například mečouni a hojně také žraloci.

Dornské moře (Sea of Dorne): C

Menší moře nacházející se mezi Dorne a Bouřlivými krajinami. Jeho velikost odhaduji na 250 000 km². Jedná se tak o zdaleka nejmenší moře z pěti, s podobnou velikostí jako některé zálivy. Leží na rozhraní mírného a subtropického pásu. Jeho vody jsou popsány jako hluboké v knize (A World of ice and fire, George R. R. Martin, 2014). Moře je teplejší a málo bouřlivé.

O důvodu, proč se tato vodní plocha nazývá moře a ne záliv, mám dvě teorie. První teorií je velká hustota obyvatelstva v oblasti. Na rozdíl od například Ledového zálivu, zde žije hodně lidí, kteří si mohli název moře snadněji osvojit. Druhou teorií je značná izolace této vodní plochy, jak od Letního, tak od Úzkého moře.

Úzké moře (Narrow sea): D

Moře se nachází mezi jižní částí Westerosu a Essosu. Při pohledu na mapu je název moře zjevný. Prostor mezi těmito dvěma kontinenty je totiž hodně úzký. Jeho velikost odhaduji na 1 185 000 km². Moře hraničí na severu s mořem Chvějivým. Moře se nachází v mírném pásu. Bouře jsou zde prudší, ale zase méně časté v zimě. Přes moře se hojně obchoduje mezi Svobodnými městy v Essosu a Westerosem.

Záliv Zlomených lodí (Shipbreaker bay): D

Záliv se nachází mezi ostrovem Tarth a Bouřlivými zeměmi. Jeho velikost odhaduji na 145 000 km². Pravidelně tu zuří silné bouře, které se tvoří dál na jihu v teplejších vodách. Je to proto velmi nebezpečné místo a lodě sem v podstatě nejezdí.

Černovodý záliv (Blackwater bay): E

Záliv se nachází v západní části Úzkého moře. Jeho velikost odhaduji na 190 000 km². Bouře jsou tu spíše výjimečné. Celé pobřeží zálivu je hustě obydleno a jsou zde rušné námořní trasy.

Chvějivé moře (Shivering sea): E

Další velké moře, které omývá jak severovýchodní pobřeží Westerosu, tak i celé severní pobřeží Essosu. Je to obrovské chladné a hluboké moře. Většina moře se nachází v chladném pásu, a zasahuje až k pomyslnému polárnímu kruhu. Na jihu moře hraničí s Úzkým mořem. Někteří mořeplavci se pokoušeli proplout zamrzlou částí severního Chvějivého moře, aby tak našli bájnou cestu do bohatých teplých krajín za nimi. Ti co se vrátili, vyprávěli děsivé příběhy o nekonečném ledu, urputné zimě a bílé mlze. V moři žije mnoho velryb, krakatice a spousty druhů ryb (viz. Kapitola Fauna). Moře je nejbohatší ze všech, co se rybolovu týče.

Kousanec (The Bite): F

Záliv na jihozápadě Chvějivého moře, který je zaklíněný mezi jih a sever kontinentu Westeros. Jeho velikost odhaduji na 210 000 km². Uprostřed zálivu leží souostroví Tří sester. Je bohatý především na kraby.

Tulení záliv (Bay of Seals): G

Záliv na severu Westerosu mezi severním pobřežím a ostrovy Skagos. Jeho velikost odhaduji na 95 000 km². V průběhu zimy celý zamrzá. Nachází se v chladném pásu a voda je velmi studená a osídlení řídké. Jméno dostal podle tuleňů, kteří rádi vysedávají na okolních skaliskách na pobřeží.

Kapitola 2 – Jezera

Na kontinentu Westeros se nachází celkem šest jezer, která jsou zaznačená na mapě. Z toho tři z nich jsou pojmenovány. Nejsou známy žádné vnitřní vodní plochy vytvořené člověkem. Nepochybně na kontinentu existují rybníky a nádrže, ale ve zdrojích o nich není zmínka.

Tato kapitola obsahuje - mapa 3., graf 2.

Dlouhé jezero (Long lake): A

Studené jezero na Severu, západně od Severních hor. Jezero v průběhu zimy zamrzá. Jeho velikost odhaduji na 8 000 km². Jedná se o sladkovodní jezero. Podle mé teorie se jedná o jezero tektonického typu. Nachází se totiž v místech pravděpodobného střetu litosférických desek. Není ale vyloučena ani možnost vytvoření jezera ledovcem. Z jezera vytéká řeka Bílý nůž. Na jezeře rybaří místní obyvatelé, kterých není mnoho.

Jezera v oblasti Pramínků (The Rills): B

V této hornaté oblasti na Severu se nachází hned tři nepojmenovaná jezera. Jezero, u kterého leží Torrhenova Věž je největší. Jezero leží poměrně vysoko, mezi kopci Potůčků. Jeho velikost odhaduji na 3 000 km². U tohoto jezera není dost informací na určení dalších reálií. Víme jen, že z něj vytéká nejmenovaná řeka. V knize (Storm of

swords, George R. R. Martin, 1998) je zmíněno, že se dá touto řekou doplout proti proudu až k jezeru loděmi z moře. Ještě výše v horách na západ leží další dvě jezera, která jsou spojena nejmenovanou řekou. Velikost obou jezer dohromady odhaduji na 2 500 km². Je velmi pravděpodobné, že vznikla táním ledovce.

Boží oko (Gods Eye): C

Jezero se nachází v oblasti Říčních krajin. Jeho velikost odhaduji na 16 000 km². Jedná se tak o největší jezero na kontinentu. Jezero má kulatý tvar a v jeho středu se nachází Ostrov Tváří (the Isle of Faces). Do jezera se vlévá potok Rippledawn Rill. Z jezera vytéká nejmenovaná řeka, která se vlévá do Černovody (Blackwater Rush). V létě jsou vody jezera teplé a voda má zelenomodrou barvu. V zimě jsou naopak ledové a voda je cínově zbarvená. V jezeře žije mnoho ryb, černé labutě a další vodní ptactvo.

Rudé jezero (Red lake): D

Malé jezero na pomezí Roviny a Západních zemí. Jezero nemá větší plochu než 1 000 km². Další informace nejsou známy.

Kapitola 3 – Řeky

Na kontinentu Westeros se nachází mnoho vodních toků. Aby mohl být vodní tok v geografii nazýván veletokem, musí mít délku alespoň 500 km. Délku řek uvádím jen u hlavního toku, nesčítám tedy délku jeho přítoků. Toky se také můžou v geografii dělit na kategorie. Řeka první kategorie se vlévá do moře. Řeka druhé kategorie se vlévá do řeky první kategorie a tak dále.

Tato kapitola obsahuje - mapa 4., mapa 5., graf 3.

Ledová řeka (Ice river): A

Nachází se na dalekém severu a je často zamrzlá. Podle mých odhadů je dlouhá 500 km. Je to řeka prvního stupně a vlévá se do moře Zapadajícího slunce. Blízko jejího ústí se řeka rozdvouje a tvoří tak ostrov uprostřed.

Mléčná voda (Milkwater): B

Další řeka daleko na severu. Řeka vytéká z nejsevernějšího známého pramenu na kontinentu. Podle mých odhadů je dlouhá 750 km. Je to řeka prvního stupně a vlévá se do Ledového zálivu. Má několik menších přítoků, které pramení v horách Frostfangs. U ústí řeky Koryto vytvořilo velkou rokli, nazývanou the Gorge. Voda v řece je velmi studená.

Antler: C

Antler je řeka daleko na severu. Pramení v Začarovaném lese a vlévá se do Chvějivého moře. Podle mých odhadů je dlouhá asi 200 km.

Poslední řeka (Last river): D

Řeka na území Severu, která pramení v Severních horách. Podle mých odhadů je dlouhá 800 km. Je to řeka prvního stupně a vlévá se do Chvějivého moře. Ústí řeky v zimě zamrzá.

Plačící voda (Weeping water): D

Řeka jižně od Poslední řeky. Podle mých odhadů je dlouhá 240 km. Vlévá se do Chvějivého moře.

Zlomená větev (Broken branch): F

Řeka na území Severu, která pramení v kopcích Ovčích vrchů. Ve skutečnosti jsou tímto jménem pojmenovány tři různé řeky. Délka všech tří řek není pravděpodobně delší než 200 km. Dohromady je celé povodí dlouhé asi 600 km. Řeky se pak spojí v jednu s ústím ve Chvějivém moři.

Bílý nůž (White knife): G

Velká řeka na Severu vytékající z Dlouhého jezera. Je to řeka prvního stupně. Podle mých odhadů je dlouhá 750 km. Také se do ní vlévá nejmenovaná řeka pramenící u Zimohradu. Bílý nůž ústí v Kousanci. Řeka je pomalá s kamenitými břehy. Používá se k lodní přepravě. Lze tedy předpokládat, že je i dosti široká. Je to jediná řeka na území Severu, která v zimě nezamrzá.

Pramínky (the Rills): H

Hornatá oblast na území Severu. Pramení zde mnoho potůčků, které se poté vlévají do Blazewater bay.

Povodí území Údolí: I

V Měsíčních horách pramení mnoho řek a potůčků. Tyto toky protékají vysokohorskými údolními a všechny ústí v oblasti, kde se spolu setkávají Chvějivé a Úzké moře.

Trojzubec (Trident): J

Trojzubec je název povodí v oblasti Říčních krajin, které se skládá z tří hlavních ramen. Povodí Trojzubce je nejdelší na kontinentu. Povodí se také chlubí druhým nejširším ústím na kontinentu. Ramena se spojují před Rubínovým brodem. V těchto místech se řeka velmi zpomaluje a rozšiřuje. Po dalších asi 200 kilometrech se koryto vlévá do Zálivu Krabů, který je součástí Úzkého moře. U ústí řeky se tvoří velké nivy porostlé vegetací.

Rudý Bodec (Red Fork): 1J

Jižní rameno trojzubce. Podle mých odhadů je dlouhá 650 km. Řeka pramení v Západních horách. Řeka je dost široká, aby se v ní plavily středně velké lodě. Má skalnaté břehy a poté, co se spojí s Rejdivým proudem, meandruje.

Rejdivý proud (Tumblestone): 2J

Řeka, která se vlévá do Rudého bodce. Podle mých odhadů je dlouhá 400 km. Pramení v oblasti Pendric Hills. Řeka je velmi rychlá a zrádná.

Modrý Bodec (Blue Fork): 3J

Nejkratší rameno Trojzubce. Podle mých odhadů je dlouhá 550 km. Pramení v oblasti Sevenstreams.

Zelený Bodec (Green Fork): 4J

Nejdelší rameno Trojzubce. Pramení v močálovitých oblastech známé jako The Neck. Podle mých odhadů je dlouhá až 900 km. Řeka je rychlá a široká, čímž tvoří přírodní bariéru mezi Oblastmi Severu a Údolí, a mezi Říčními krajinami.

Černovodý Proud (Blackwater Rush): K

Řeka na jihu od Trojzubce. Někdy se nazývá pouze Blackwater, nebo jen Rush. Pramení v Západních horách. Podle mých odhadů je dlouhá 600 km. Je to řeka první kategorie. Má dva nejmenované přítoky, z toho jeden vytéká z jezera Božského Oka. Jedná se o nejrychlejší a nejhlubší řeku na kontinentu. Řeka ústí v Černovodém zálivu u hlavního města Králova Přístaviště (Kings Landing). Právě v tomto místě je proud nejsilnější a je zde známo mnoho případů utonutí lidí.

Klidná voda (Wendwater): L

Řeka pramenící v Královském lese. Podle mých odhadů je dlouhá 300 km. Je to tok první kategorie. Vlévá se do Černovodého zálivu.

Klikatice (the Mander): M

Je to mohutná řeka první kategorie. Podle mých odhadů je dlouhá 12 000 km. Jedná se tak o nejdelší řeku na kontinentu. Má tři velké přítoky. Její povodí zavlažuje celé území Roviny. Je to nejširší řeka na kontinentu. Pramení poblíž města Tumbleton. Řeka je velmi pomalá s písčitými břehy. Řeka je přístupná ve své dolní části i pro velké lodě. Vlévá se do moře Zapadajícího Slunce. Vytváří široké ústí, nazývané jako the Mouth of the Mander.

Blueburn: 1M

První velký přítok řeky Klikatice. Podle mých odhadů je dlouhá 500 km.

Cockleswhent: 2M

Druhý přítok Klikatice. Podle mých odhadů je dlouhá 300 km.

Nižší Klikatice (Lesser Mander): 3M

Třetí a největší přítok Klikatice. Podle mých odhadů je dlouhá 800 km. Pramení v Západních horách.

Medovína (Honeywine): N

Řeka pramenící v oblasti pevnosti Brightwater keep. Jedná se o tok prvního stupně. Podle mých odhadů je dlouhá 200 km. Řeka ústí v Redwynské úžině.

Slayne: O

Řeka pramení v severní části Rudých hor. Podle mých odhadů je dlouhá 200 km. Je to horská řeka. Ústí v Dornském moři. Jedná se o tok prvního stupně.

Wyl: P

Řeka pramení v Rudých horách. Podle mých odhadů je dlouhá 250 km. Vyznačuje hranici, mezi Dorne a Bouřlivými kraji. Ústí v Dornském moři. Jedná se o tok prvního stupně.

Yronwood: Q

Nepojmenovaná řeka pramení v Rudých horách. Podle mých odhadů je dlouhá 250 km. Ústí v Dornském moři.

Brimstone: R

Řeka na jihu Dorne. Podle mých odhadů je dlouhá 100 km. Ústí v Letním moři. Jedná se o tok prvního stupně.

Torentine: S

Řeka pramení v Rudých horách. Podle mých odhadů je dlouhá 500 km. Ústí v Letním moři. Je to rychlá horská řeka. Jedná se o řeku prvního stupně.

Zelenokrvavice (Greenblood): T

Řeka pramení v Dornském vnitrozemí. Podle mých odhadů je dlouhá 650 km. Je to velmi důležitá řeka, která zavlažuje západní oblasti Dorne. Má jeden velký přítok. Ústí v Letním moři. Její vody jsou nazelenalé barvy a pomalé. Jedná se o řeku prvního stupně.

Vaith: 1T

Přítok Zelenokrvavice. Podle mých odhadů je dlouhý 100 km.

Reliéf

Kapitola 1 – Litosférické desky

Téma litosférických desek Westerosu je velmi složité. Pochopitelně nemůžeme s přesností říct, jak jsou litosférické desky uspořádané, jelikož se jedná o fantasy svět. Můžeme však alespoň něco odvodit z reliéfu kontinentu. Tato kapitola se tudíž skládá pouze z mých předpokladů, na základě výzkumu tektoniky a reliéfu kontinentu.

Tato kapitola obsahuje - mapa 6.

Úzké moře: A

Z pohledu na mapu se dá jasně odvodit první předpoklad. A to, že kontinent Westeros byl dříve spojen s kontinentem Essos. Můj předpoklad odůvodňuji tvarem pobřeží u obou kontinentů. Několik zálivů v Essosu téměř kopíruje pobřeží Bouřlivých krajů ve Westerosu. Také poloostrov na jihozápadě Essosu by zapadal do dnešního Dornského moře. Dobrým příkladem takového rozdělení dvou kontinentů z reálného světa, je například rozdělení Jižní Ameriky a Afriky. Toto rozdělení je rovněž patrné na pobřeží obou kontinentů. Tato teorie o dřívějším spojení dvou kontinentů zahrnuje i existenci oceánského hřbetu někde v Úzkém moři. Například takový hornatý ostrov Tarth, by mohl být tohoto hřbetu součástí. Tuto desku jsem pracovníě pojmenoval Středokontinentální, protože zabírá střed kontinentu Westeros.

Severní deska: B

Ve Středu Westerosu se nachází několik pohoří. Konkrétně to jsou Západní hory a Měsíční hory. Moje teorie se zakládá na srážce dnešního Severu se Středokontinentální deskou. Na pomezí dvou desek vzniklo při srážce mnoho kopců a pohoří. Předpokládám, že se srážka udála daleko v minulosti, ještě když byl střed

Westerosu spojen s Essosem. Na severu Essosu se totiž rovněž nachází pohoří, které jako by navazovalo na Západní a Měsíční hory. Možnou dírou v této teorii je oblast Říčních krajin. Zde se sice nenachází žádné hory, ale je zde mnoho kopců. Tyto kopce mohly být také hory, ale v průběhu věků byly omyty místními řekami na pouhé kopce. Sever je tedy podle mě samostatná deska, což potvrzuje i útlé hrdlo, které Sever spojuje od zbytku Westerosu. Tuto desku jsem pracovně pojmenoval Severní, jelikož zabírá většinu Severu Westerosu.

Arktická deska: C

Ještě více na Severu se nachází dlouhý masiv. Skládá se z Mohylových vrchů na jihu, Severních hor ve středu, a z pohoří Frostflangs na severu. Tento masiv podle mé teorie vznikl nárazem další desky do desky Severní. Tuto desku jsem pracovně pojmenoval Arktická, kvůli její poloze v severozápadě mapy.

Dorne: D

Mezi Dorne a zbytkem Westerosu se nachází mohutné pohoří Rudých hor. Moje teorie předpokládá to, že Dorne byl dříve větší ostrov, který se z jihu přihnal k Westerosu a narazil do něj. Tímto se vytvořily Rudé hory a z Dorne se stal poloostrov a součást Westerosu. Dorne se tak nachází na jiné litosférické desce než střed Westerosu. Mojí teorii potvrzují i ostrovy Stepstones, které jsou rovněž částí masivu Rudých hor. Jako příklad z reálného světa bych uvedl vznik poloostrova Indie a Himaláji. Jelikož jsou Rudé hory nižší a užší, než Himaláje, lze předpokládat, že srážka Dorne z Westerosem byla pomalejší a stala se daleko v minulosti. Tuto desku jsem pracovně pojmenoval Dornská.

Kapitola 2 – Pohoří

Tato kapitola pojednává o pohořích, vrcholcích a kopcích na kontinentu Westeros.

Tato kapitola obsahuje - mapa 7.

Frostflangs: A

Studené pohoří na severu kontinentu. Hory jsou vysoké s mnoha údolími. Pohoří odděluje Západ a východ zemí za Zdí. Přes hory vede jen několik průsmyků, přičemž

nejznámější je Skirling Pass. V horách pramení řeka Milkwater. V severní části hor se nachází mnoho jeskynních komplexů a úrodné údolí Thenn. Hory jsou celkově studené, nehostinné a nebezpečné. Nejvyšším bodem je hora Forktop, která je rozdělená na dva vrcholky.

Severní hory (Northern mountains): B

Severní hory se nacházejí na jih od pohoří Frostflangs na území Severu, a částečně na něj navazují. Hory jsou nižší, ale zato dosti široké. V horách pramení Poslední řeka a Bílý nůž. V horách se nachází množství jezírek a borovicových lesů.

Barrow hills: C

Kopcovitá krajina, která se rozléhá v oblasti Pramínků. Kopce nejsou příliš vysoké a pramení zde mnoho menších toků.

Lonely hills: D

Relativně malá kopcovitá oblast na východ od Dlouhého jezera. Pramení zde přítok Bílého nože.

Sheepshead hills: E

Kopcovitá oblast na jih od Lonely Hills. Pramení zde všechny přítoky Zlomené větve. V oblasti je mnoho borovicových lesů.

Měsíční hory (Mountains of the Moon): F

Nejvyšší a zároveň nejširší pohoří na kontinentu. Pohoří se rozkládá na celém území Údolí. Hory jsou popsány jako bledé až bílé barvy. Vyšší vrcholy mají na vrcholcích stálý sníh. V horách se nachází množství údolí, z nichž největší je údolí Arryn. Těmito údolímí teče množství horských říček a potoků. Nejvyšším vrcholem je Obrovo kopí.

Západní hory (Western hills): G

Pohoří v oblasti Západních zemí. Jsou známé pro své množství dolů na stříbro a zlato. Hory nejsou vysoké tak jako Měsíční hory. Nachází se zde velké množství údolí. Pramení zde řeky Rejdivý proud, Černovoda a Rudý bodec.

Rudé hory (Red mountains): H

Masivní pohoří oddělující poloostrov Dorne od zbytku Westerosu. Do Dorne vedou pouze tři větší průsmyky. Hory jsou vysoké se spoustou jeskynních komplexů. Pohoří dostalo název podle své narudlé barvy, takže lze předpokládat, že je zde železitá půda.

Kapitola 3 – Nížiny

Tato kapitola obsahuje - mapa 8., graf 4., graf 5.

The Neck: A

Bažinatá oblast oddělující Sever od zbytku Westerosu. Oblast je zatopená vodou, čímž se tvoří vodní kanály a menší ostrůvky. Podle mých výpočtů je velká 290 000 km².

Povodí Trojzubce: B

V oblasti povodí se nachází velká nížina. Tato krajina má velký hospodářský význam. Podle mých výpočtů je velká 340 000 km².

Povodí Klikatice: C

Nejrozsáhlejší nížina se nachází u povodí Klikatice. Podle mých výpočtů je velká 560 000 km². Celému regionu se říká Rovina (the Reach). Díky tomu, že oblast leží na jihu, je zde pěstováno mnoho jídla.

Příroda

Kapitola 1- Podnebné pásy

Podnebné pásy lze odvodit podle typu vegetace a podnebí. Následující text je pouze moje dedukce na základě daných faktů.

Tato kapitola obsahuje - mapa 9.

Polární oblasti: A

Za polární oblast v podstatě označujeme oblast blízko pólu, která je průběžně zamrzlá. Tomuto popisu odpovídá nejsevernější oblast Westerosu za Zdí. Zde se teplota téměř permanentně pohybuje pod nulou. Jelikož je Zed' tvořena z ledu a stojí zde už tisíce let, je jisté, že zde teploty nemohou dosahovat v létě přes 5 °C. Přímou z knihy, však máme příklad z obzvláště teplého dne u Zdi, kdy bylo popsáno jak Zed' taje. Bylo to však ve velmi malém měřítku.

Chladný pás: B

Téměř celou oblast Severu lze označit za chladný pás. Nerostou zde rostliny typické pro mírný pás. Lesy na Severu jsou výhradně jehličnaté. Sníh zde často zůstává i přes léto. Obecně je tu hlavně v zimě velmi chladně, a je zde mnoho sněhu. Teploty v zimě se zde budou pohybovat pod nulou, jelikož jezera i zálivy zde zamrzají. V létě, se bude teplota pohybovat na severu kolem 5 °C a více na jihu průměrně kolem 10 °C. Víme totiž, že více na jihu se dokonce pěstuje pšenice.

Mírný pás: C

Oblast Mírného pásu začíná přibližně na území bažinatých oblastí Necku, a končí někde v oblasti nad Dornským poloostrovem. Toto území má typické prvky mírného pásu. Roste zde mnoho stejných rostlin a žije zde mnoho živočichů, jako v reálném mírném pásu. V zimě zde sněží hlavně v severních částech mírného pásu, jako jsou Říční krajiny, nebo Údolí. Ovšem sněhu je tu mnohem méně, než v oblasti Severu. V oblastech Říčních krajin je výrazně studenější klima, než v Západních a Korunních zemích. Pravděpodobně je to způsobeno nějakými teplými proudy z moře.

Subtropický pás: D

V subtropickém pásu leží pouze poloostrov Dorne a část jižní Roviny. Na poloostrově Dorne se navíc nachází i poušť. Na mapě Martina světa lze najít i tropický pás, ten se však nachází daleko na jihu, takže nezasahuje do Westerosu. Odhadovaná teplota v Dornské poušti je kolem 30 – 35 °C v létě.

Kapitola 2 – Srážky

Tato kapitola obsahuje - mapa 10.

O srážkách toho lze předpokládat velmi málo. Jedna z mála věcí, co víme je, že v oblasti Dorne je velmi sucho. Oblast Dorne nezasahují žádné monzuny, ani větší bouře. Suché podnebí je nejspíše způsobované oddělením poloostrova Rudými horami a jeho poloze v subtropickém pásu.

Dále víme, že v oblastech Železných ostrovů vznikají silné bouře. Ty zuří hlavně v zálivu Železných mužů. Tyto bouřky se formují v létě a na podzim v oblasti Moře zapadajícího slunce. Ještě větší bouře vznikají v Bouřlivých zemích. Opět zuří hlavně v létě a na podzim. Formují se v teplých vodách Letního moře, a poté jsou hnané přes Úzké moře až k zátocce Zlomených lodí.

Kapitola 3 – Flora a fauna

Na kontinentu Westeros se nachází velmi podobná flora té evropské. Výjimku tvoří například druhy stromů ironwood a weirwood. Obě dřeviny mají bílou kůru a jsou listnaté. Weirwood má červené listy a namodralou mizu.

Tato kapitola obsahuje - mapa 11.

Svět za Zdí: A

Rostlin je na tomto území poskrovnu, a nejsou příliš rozmanité. V jižní části území se nachází velký Začarovaný hvozd. Ten se skládá převážně z borovic a smrků. Lze zde však najít i dub, kaštan, jasan, weirwood a ironwood. Na území je velká zima, takže zde mnoho bylin neroste. Kmeny stromů často pokrývají lišejníky. Z hlediska fauny je oblast rozmanitější. Žijí zde tuleni, narvalové, velryby, mroži, sněžné lišky, zajáci, losi, jeleni, pižmoni, medvědi a vlci. Co se týče netradičních živočichů, žijí zde mamuti, stínokočky a zlovci.

Sever: B

Oblast severu tvoří velké travnaté pláně a nepropustné jehličnaté lesy. Autor sám přiznal, že se výrazně inspiroval krajinou Irska. Největším lesem je Hluboký hvozd. Rostou zde podobné stromy jako ve světě za Zdí. Na Severu roste množství

známých bylin. Na Severu se pěstuje pšenice, ječmen, jablka, kořenová zelenina a mnoho dalších rostlin, co vydrží větší zimu. Hodně oblíbený je tu i ozim. Ze zvířecí říše tu žijí tuleni, velryby, mroži, zajáci, losi, jeleni, medvědi, vlci, králci, orli, lišky a pumy.

The Neck: C

V oblasti nazývané jako the Neck, se nachází rozsáhlé mokřady. Oblast je silně zarostlá vegetací. Kromě různých strojů zde rostou například různé liánovce, lekníny a jedovatý blatinec. Celé území je zatopené vodou, která se mísí s vodou z moře, a tvoří v oblasti hluboké kanály. Terén je prakticky prostupný jen na lodkách. Z fauny se zde vyskytují jedovaté žáby, různí hadi a ještěrkolvi. Ještěrkolvi jsou v podstatě menší plazi podobní krokodýlům, ovšem na rozdíl od krokodýlů žijí ve studenějších oblastech.

Mírný pás: D

V této oblasti rostou všemožné druhy stromů. Drtivá většina stromů je listnatá. V severnějších oblastech Údolí však hojně rostou i borovice. Největší les v oblasti se jmenuje Kingswood. Je to hustý listnatý les, kde žije mnoho divokých zvířat, jako jsou kanci, jeleni a lišky. Tento les pak slouží šlechtě jako loviště. V oblasti mírného pásu se také nachází mnoho velkých řek. V jejich nížinách pak rostou všemožné druhy bylin. Oblast je velmi vhodná pro pěstování plodin, jako jsou obilniny a zelenina. Nejvíce plodin se vypěstuje v Rovině kolem povodí řeky Klikatice. Zvířata, která zde žijí, jsou většinou typická pro mírný pás. Je zde ale i několik výjimek. Například v Údolí žije Stínokočka. V Západních zemích zase žil Lev. Lev zde žil přirozeně, jelikož je tato oblast teplá a hornatá, což je prostředí, které lvům vyhovuje. Lev zde však byl již vyhuben lidmi.

Jižní Rovina: E

Je to oblast roviny v subtropickém pásu. Není zde tak sucho jako v Dorne. Z toho důvodu, zde roste množství rostlin. Místní vegetace velmi připomíná středomořské klima. Do této oblasti patří i ostrov Arbor, na kterém je množství vinic. Zdejší teplejší klima je totiž ideální pro růst vinné révy. Neroste zde mnoho stromů, jelikož je lidé pokáceli na stavbu domů a lodí. Žije zde množství korýšů a menších plazů.

Dorne: F

Dorne je velmi specifická oblast Westerosu. Je zde velmi sucho a teplo. Oblast Dorne je dokonce z části pokrytá pouští. Z toho důvodu zde najdeme jen velmi malé množství rostlin. Rostou zde například akáty a kaktusy. Jedině oblasti kolem řek jsou vhodné pro zemědělství. V Dorne se tak pěstují citrusy, olivy, víno i obilniny. Oblast není chudá, ani na faunu. Žijí zde supi, fenci, jedovatí škorpioni a pavouci, a divocí koně.

Obyvatelstvo

Většina kontinentu patří monarchii, s názvem Sedm království. Hlavním městem království je Královo Přístaviště. Tato monarchie existuje již skoro 300 let. Předtím vládlo na kontinentu 7 různých králů. Rod Targaryenů si dokázal všech 7 králů podmanit, a skoro celý kontinent tak spojili do jedné říše. Targaryeni vládli jako králové až do Robertovy rebelie, kdy na trůn usedl rod Baratheonů. Království ovládá celý kontinent, kromě zemí za Zdí, kde vládou Divocí.

Kapitola 1 – Oblasti Sedmi království

Targaryeni rozdělili své království na devět oblastí. Těmto oblastem vždy vládne člověk, který se zповídá jen králi. Tento člověk v dobách války svolává vazaly ze své oblasti, a celou jí řídí. Celý politický systém závisí na schopnostech krále udržet oblasti pohromadě.

Tato kapitola obsahuje - mapa 12., graf 6., graf 7., graf 8., graf 9.

Řád Noční hlídky: A

Speciální oblast u Zdi a jejím okolí. Noční hlídka, je nezávislý řád, který má za cíl hlídat Zeď a chránit ji před nájezdy Divokých ze severu. Velitel řádu se zповídá jen králi.

Sever (the North): B

Sever je nejrozlehlejší oblast království. Severu vládne lord Stark ze Zimohradu. Sever je díky své odlehlosti často odloučen od politikaření lordů na jihu. Sever je schopen svolat armádu 40 000 vojáků. Sever nedisponuje velkou flotilou lodí.

Údolí (the Vale): C

Údolí je hornatá oblast na východě Westerosu. Oblasti vládne lord Arryn z Orliho Hnízda. Do Údolí vede jen jedna dobře bráněná cesta přes hory. Údolí je schopno dát dohromady armádu 40 000 vojáků. Flotila Údolí není příliš velká.

Říční krajiny (the Riverlands): D

Říční krajiny jsou srdcem království. Z toho důvodu se zde často vedou války. Oblasti vládne lord Tully z Řekotočí. Oblast je politicky nestabilní a lord Tully má nad svými vazaly jen omezenou moc. Řekotočí je schopno dát dohromady 40 000 vojáků. Nedisponuje velkou flotilou, jelikož je to skoro oddělená oblast od moře.

Železné ostrovy (the Iron Islands): E

Železné ostrovy jsou dosti izolované od kontinentu, jak kulturně, tak politicky. Lidé zde nemají v oblibě krále, a často zde propukají rebelie proti trůnu. Železným ostrovům vládne lord Greyjoy z pevnosti Pyke. Oblast je schopna dát dohromady 15 000 vojáků. Disponuje také největší válečnou flotilou na kontinentu.

Západní země (the Westerlands): F

Západní země jsou velmi důležitou oblastí pro království. Oblasti vládne lord Lannister z Casterlyovi skály. Oblast je schopna dát dohromady 55 000 vojáků. Disponuje i velkou flotilou.

Korunní země (the Crownlands): G

Korunní země zpravuje sám král z hlavního města. Oblast je závislá na obchodu se Svobodnými městy. Oblast je schopna dát dohromady 15 000 vojáků. Oblast je také sídlem velkého Královského námořnictva.

Bouřlivé země (the Stormlands): H

Bouřlivé země jsou oblastí často dobrých válečníků. Oblasti vládne lord Baratheon z Bouřlivého konce. Oblast je schopna dát dohromady 25 000 vojáků. Flotila je díky nestálému počasí na moři velmi malá.

Rovina (the Reach): I

Oblast s nejvyšším počtem obyvatel. Díky svému vyspělému zemědělství je přezdívaná obilnicí království. Oblasti vládne lord Tyrell z Vysoké zahrady. Oblast je

schopna dát dohromady 120 000 vojáků. Oblast má také největší námořnictvo na kontinentu, pokud počítáme válečné i obchodní lodě. Počet lodí se pak pohybuje v tisících.

Dorne (the Dorne): J

Nejjižnější a nejnovější oblast království. Dorne je od ostatních oblastí velmi odlišné kulturou a právem. V podstatě se jedná o úplně autonomní oblast království. Dorne vládne princ, či princezna z rodu Nymeros Martell ze Slunečního kopí. Oblast je schopna dát dohromady 30 000 vojáků. Loďstvo je velmi malé.

Kapitola 2 – Města

Ve Westerosu je celkem pět aglomerací s názvem město (city anglicky, neplést s pojmem town, kterých je ve Westerosu mnohem víc.). Status města nezáleží na velikosti, ale na historii a důležitosti.

Tato kapitola obsahuje – mapa 13., graf 10.

Královo Přístaviště (Kings Landing): A

Hlavní město království, které se nachází v Korunních zemích. Město má podle informací autora okolo 400 000 obyvatel, a je tak druhým největším městem kontinentu. Ve městě sídlí král a je zde i jeho trůn. Sídlí zde i nejvyšší septon. Ve městě udržuje pořádek početná městská hlídka.

Staré Město (Oldtown): B

Nejstarší a největší město na kontinentu. Ve městě žije kolem 500 000 lidí. Nachází se v Rovině. Sídlí zde Citadela, což je shromáždění vědců, mistrů a lékařů, kteří se starají o havrany. Ti jsou hlavním způsobem komunikace na kontinentu. Také zde zkoumají různé vědy, nemoci a určují změny ročních období.

Lannisport: C

Je třetí největší město na kontinentu. Nachází se v Západních zemích. Ve městě žije přibližně 200 000 lidí.

Město Racků (Gulltown): D

Město se nachází v Údolí. Má kolem 50 000 obyvatel a je tak čtvrtým největším městem.

Bílý Přístav (White Harbor): E

Město se nachází na Severu. Má kolem 30 000 obyvatel a je tak pátým největším městem.

Kapitola 3 - Počet

Tato kapitola obsahuje – mapa 14., graf 11., graf 12.

Přiložená mapa zobrazuje počet obyvatel v jednotlivých částech Sedmi království, které jsem vytyčil. Je založená pouze na předpokladech z knih a informacích o shromažďování obyvatelstva ve středověku.

Přesný počet lidí, žijících na kontinentu Westeros přesně nevíme. Naštěstí nám George R. R. Martin poskytl ke každé oblasti království přesný počet lidí, jak velkou armádu jsou schopny postavit do pole. Proto jsem vzal tyto informace o každé oblasti, a vypočítal jsem z nich přibližný celkový počet obyvatel. Vzhledem k tomu, že se Westeros velmi podobá středověku, můžeme si odvodit, kolik procent obyvatelstva čítalo vojsko. Ve středověku čítalo svolané vojsko kolem 0,5 – 2% celkové populace. Za První světové války to bylo dokonce 10% populace. Proto jsem se rozhodl pracovat, že v mém odhadu bude vojsko tvořit 1% populace dané oblasti. Touto metodou mi vyšly tyto počty.

Sever - 4 miliony obyvatel

Údolí - 4 miliony obyvatel

Říční krajiny - 4 miliony obyvatel

Západní země - 5,5 milionů obyvatel

Železné ostrovy - 1 milion obyvatel (Zde mi výsledek vyšel 1,5 milionů. Můj odhad jsem však o půl milionu obyvatel snížil. Mám k tomu dva důvody. Obyvatelstvo

Železných ostrovů má silnou válečnickou a pirátskou tradici. Velmi často zde bojují i

ženy. Proto je mým předpokladem to, že má oblast více, než 1% celkové populace ve svolané armádě. Dalším důvodem je malý prostor a nedostatek zdrojů na Železných ostrovech.)

Korunní země - 1,5 milionů obyvatel

Rovina - 12 milionů obyvatel

Bouřlivé země - 2,5 milionů obyvatel

Dorne - 3 miliony obyvatel

Celková populace Sedmi království je tedy podle mých odhadů 37,5 milionů. Musíme ještě započítat populaci Divokých klanů za Zdí a další výjimky. O populaci Divokých autor říká, že čítá kolem půl milionu. Kontinent tedy obývá přibližně 38 milionů lidí.

Kapitola 4 – Hustota zalidnění

Díky tomu, že jsem spočítal velikost jednotlivých oblastí a počet daného obyvatelstva v nich, můžu se zabývat hustotou zalidnění. Toto jsou moje výpočty. Počítal jsem pouze obyvatelstvo Sedmi království, protože Země za Zdí nejsou definované hranicí.

Tato kapitola obsahuje – graf 13.

Sedm království - 4,921 obyvatel na km²

Sever - 1, 333 obyvatel na km²

Údolí - 6,666 obyvatel na km²

Říční krajiny - 5,479 obyvatel na km²

Západní země - 10,576 obyvatel na km²

Železné ostrovy - 33,333 obyvatel na km²

Korunní země - 5,769 obyvatel na km²

Rovina - 12 obyvatel na km²

Bouřlivé země - 3,571 obyvatel na km²

Dorne - 3,846 obyvatel na km²

Kultura

Kapitola 1 – Ethnicity

Tato kapitola obsahuje – mapa 15., graf 14., graf 15.

První lidé (First men): A

První lidé přišli na kontinent, když ještě bylo Dorne spojené s Essosem, a byli to skutečně první lidští obyvatelé kontinentu. Postupem času se úžina zaplavila a Westeros se stal samostatným kontinentem. Tito První lidé si krajinu Westerosu rychle podmanili, a začali se zde usidlovat. Nakonec ovládli celý kontinent a dostali se až do dnešních oblastí za Zdí. Tito lidé uctívali takzvané Staré bohy. Modlili se ke stromům weirwood, a vyřezávali do nich tváře bohů. Dokázali se velmi rychle přizpůsobit a zakládali první města. Neměli však dobrý um námořnictví. Nedokázali ani vyrábět větší lodě. Přibližně čtyři tisíce let před začátkem knih na kontinent vtrhl národ Andalů. Ti začali s Prvními lidmi válčit a vytlačovat je z jejich území. Ti se snažili zatlačit útočníky zpět do moře, ale to se jim nepovedlo. Na rozdíl od Prvních lidí uměli Andalové tvořit ocelové zbraně. Někteří První lidé byli chytří a mírumilovně vdávali své dcery za mocné Andalské náčelníky, nebo konvertovali k andalské víře. Ti, co to neudělali, byli většinou poraženi, a jejich posvátné stromy Andalové spálili. Jediným regionem, kde se První lidé natrvalo udrželi, byl Sever. Tam Andalové nikdy nepronikli. Během let proběhla na jihu asimilace, utvořil se Společný jazyk a dvě kultury se spojily. Dnes je kultura Prvních lidí zachována hlavně na Severu, kde se stále uctívají některé Andalské zvyky, ale mluví se zde Společným jazykem, jako na jihu. Enklávy prvních lidí na jihu také stále existují. Staří bohové se stále uctívají na poloostrově Cracklaw point, díky jeho izolovanosti. Dále staré bohy uctívají rody Mallisterů v Říčních krajinách a Yronwoodů z Dorne. Ve světě za Zdí přežívají ještě divočejší První lidé, kteří nejsou Andaly ovlivněni vůbec. V království jsou známí jako Divocí. Tito lidé nevědí jak kovat ocel, ani neumí psát, a jsou nepřátelští. Zde přetrvávají často krvavé zvyky. Tito Divocí přežívají i v Měsíčních horách, kde přepadávají pocestné, a jsou to potomci Prvních lidí, co se neasimilovali.

Andalové (Andals): B

Je to národ válečníků z Essosu, který uctívá Sedm bohů. Byli to dobří válečníci a námořníci. Důvodem jejich emigrace do Westerosu, byl vzestup národu Valyrijců, kteří si hodlali Andaly podmanit. Andalové si dokázali podmanit většinu kontinentu. Andalská kultura je dnes rozšířená skoro po celém kontinentu. Nejvíce Andalský region je Údolí. Andalové dnes tvoří většinu populace kontinentu.

Rhoynové (Rhoynars): C

Další národ z Essosu, který utekl před rozšiřující se Valyrijskou říší. Jeho migrace proběhla asi tisíc let před příběhem první knihy. Jejich národ je pojmenován podle řeky Rhoynar v Essosu, u které žili. Svojí vyspělostí se vyrovnali Valyrijcům. Měli vyspělou civilizaci, soudnictví a disponovali i vodní magií. Valyrijci většinu jejich národa zničili v krvavých Rhoynarských válkách, a zbytek Rhoynarů utekl při velké lodní migraci k břehům Dorne. Dorne byl už tak míchanicí Andalů a Prvních lidí, a různí menší králové zde soupeřili o moc. Rhoynové se vylodili pod vedením princezny Nymerie, která uzavřela alianci s Králem Morseem Martellem. Aliance si nakonec podmanila zbytek Dorne. Nymerie se pak oženila s Morseem Martellem a Rhoynové se v Dorne usadili. Rhoynové se rychle naučili některé Dornské zvyky, i Společnou řeč. Rhoynové naopak místním obyvatelům předali svoje vědomosti a kulturu stejného postavení muže a ženy. Díky tomu se utvořila unikátní Dornská kultura, která je míchanicí třech původních kultur. Rhoynové jsou třetí nejpočetnější etnikum kontinentu.

Železní (Ironborn): D

Železné ostrovy byly původně pod kontrolou Prvních lidí. Po příchodu Andalů se asi tisíc let bránili jejich výpadům. Nakonec se Andalové sami asimilovali. Tentokrát si však asimilaci diktovali původní obyvatelé Železných ostrovů, ne jako na zbytku kontinentu, kde asimilaci prováděli Andalové. Díky celkové izolovanosti ostrovů tak vzniklo náboženství Potopeného boha, čímž se vytvořila naprosto unikátní kultura. Časem začali být tito lidé natolik odlišní od kultury Andalů a Prvních lidí, že si začali říkat Železní. Andalské náboženství Sedm zde má dnes jen velmi málo vlivu.

Valyrijci (Valyrians): E

Valyrijci byly jezdcí draků a v Essosu vytvořili nejmodernější kulturu světa. Časem vytvořili obrovskou říši. Jejich kultura je někdy moderností přirovnávána k Římanům. Byl zde tolerován incest, a také zde nebylo žádné božstvo. Valyrijci obsadili dokonce ostrovy v Úzkém moři. Dále do Westerosu se už však nedostali. Jejich domovina však byla zničena při mohutném výbuchu, a tak se tyto ostrovy dostali do izolace. 300 let před začátkem příběhu se Valyrijský vojevůdce Aegon I. Targaryen prohlásil za krále, a pomocí draků postupně dobyl celý Westeros, čímž ho sjednotil v jedno království. Targaryeni si během let vlády osvojili Andalské božstvo a zvyky, a stále více ztráceli své Valyrijské zvyky. Nakonec propukla mezi Targaryeny občanská válka, ve které zemřeli všichni draci. Tím se Targaryeni stali ještě obyčejnějšími. Targaryeni vládli skoro 300 let jako králové, ale nakonec byli sesazeni Baratheony a zabiti či vyhnáni. Dnes jsou ve Westerosu jen dva přeživší původně Valyrijské rody. Jsou to rody Velaryon a Celtigar, které si již skoro úplně osvojily kulturu Andalů.

Kapitola 2 – Náboženství

Tato kapitola obsahuje – mapa 16., graf 16., graf 17., graf 18.

V příložených grafech se zabývám počtem lidí, kteří v jednotlivá náboženství věří, na základě informací o etnicitě.

Staří bohové (Old gods): A

Je to náboženství Prvních lidí. Ti ho převzali od původních obyvatel Westerosu, Děti lesa. Stromy Weirwood jsou zprostředkovatelé Starých bohů. První lidé do těchto stromů vyřezávali obličej, a dělali si u nich hrady. Nejposvátnější místo Prvních lidí byl kopec High Heart a ostrov Boží oko. Tyto místa byly hájky stromů Weirwood, což bylo nezvyklé, protože tyto stromy nerostou v takovém množství na jednom místě. High Heart byl vypálen Andaly, při čemž byli zabiti i poslední Děti lesa na jih od zdi. Ostrov Boží oko po asimilaci Andalů přestal mít význam. Dnes je toto náboženství výrazně ovlivněno Andaly. Na jihu se již Staří bohové neuctívají. Výjimkou je rod Mallisterů, Yronwoodů a obyvatelé poloostrova Cracklaw point. Většina lidí na Severu stále ve Staré bohy věří. Proto zde taky nejsou rytíři, což je Andalský zvyk.

Ještě dále na Severu, jsou pak stále provozovány často krvavé rituály tohoto náboženství Divokými. Dnes je to druhé nejrozšířenější náboženství kontinentu.

Sedm (The Seven): B

Víra v Sedm je Andalské náboženství, věřící v sedm bohů. Konkrétně to jsou Otec, Matka, Stařena, Pana, Kovář, Válečník a Cizinec. Sedm reprezentuje různé povahy. Například Cizinec reprezentuje smrt. K Sedmi se lidé modlí v septech. Septum je sedmistranná budova. Tyto budovy jsou rozesety po všech vesničkách po celém jihu. Největší septa jsou Baelorovo septum v Králově Přístavišti, a Hvězdné septum ve Starém městě. Tyto septa jsou velká jako hrady. V septech se konají svatby, pasování na rytíře, korunovace, a bohoslužby. Sedm je dnes rozšířeno po celém kontinentu, kromě Severu a Železných ostrovů. Výjimkou je Severský Bílý přístav, kde je víra v sedm rozšířena. To je kvůli tomu, že Rod Manderly, který městu vládne, pochází z Roviny. Víra má v Sedmi Královstvích velkou moc. Nejvyšším představitelem víry je Nejvyšší septon. Ten dokonce zasedá v královské radě. Víra pak vlastní septa, kláštery, školy, i sirotčince po celém kontinentu. Sedm je nejrozšířenější náboženství na kontinentu.

Potopený bůh (Drowned god): C

Náboženství Železných ostrovů. Uctívají moře a Potopeného boha, který byl podle jejich kněží utopen, a poté vstal z mrtvých. Železní si totiž všechnu potravu berou z moře. Do náboženství se promíjí i jejich tradiční mořeplavectví. Nejčastější modlitbou je „Co je mrtvé už nemůže zemřít, ale povstane, silnější a pevnější“. Je to třetí nejrozšířenější náboženství na kontinentu.

R'hllor:

Je to náboženství z Essosu, které uctívá Pána Světla. Je to velmi záhadné náboženství. Ve Westerosu na něj věří jen okolo deseti tisíc lidí. Kláštery Pána Světla jsou v Králově Přístavišti a ve Městě Racků.

Doprava

Ve Westerosu existují dva hlavní způsoby dopravy. Je to doprava pozemní, ke které slouží cesty, a námořní doprava. Za dob, kdy ještě žili draci, mohli jejich jezdcí

využívat i tento prostředek dopravy. Drak létal velice rychle, a svému jezdcovi tak umožňoval překonávat velké vzdálenosti. Tohoto prostředku využívala jen vládnoucí rodina Targaryenů. Nyní už tato doprava není možná. Cestovní ruch je rozvinutý pouze mezi vyšší vrstvou. Proto je v podstatě zanedbatelné se jím zabývat.

Kapitola 1 – Pozemní Doprava

Pozemní doprava je nejvíce využívanou dopravou na kontinentu. Tohoto způsobu dopravy využívá množství lidí, kupříkladu malí obchodníci, potulní rytíři a tuláci. Tito lidé jsou většinou moc chudí na to, aby si mohli dovolit dopravu námořní. Pozemní dopravu však nepoužívají jen chudší, ale i boháči. Lordi a šlechta se většinou přepravují v koňských kočárech. Proto je nutné, aby byla po celém království síť cest. Cesty a stezky spojují hrady, městečka i osady. Existuje však několik hlavních cest, které jsou neobvykle velké. Tyto cesty jsou zpravidla budovány na příkaz krále. Velké cesty slouží k rychlému přesunu, mezi nejdůležitějšími městy království. Jsou dostatečně široké, a zpevněné. Jsou to zároveň hlavní obchodní tepny království.

Tato kapitola obsahuje – mapa 17., graf 19., graf 20.

Královská cesta (Kings road): A

Nejdelší cesta na kontinentu. Cesta začíná u Černého hradu u Zdi. Slouží tak Noční hlídce k dopravě. Cesta se stáčí rovně k jihu. Zde prochází kolem Dlouhého jezera a pokračuje k Zimohradu. Pokračuje až k tvrzi Moat Cailin, v oblasti the Neck. Zde se zpevněná cesta mění v široký přechod z prken zvaný Causeway. Ten umožňuje přechod přes místní bažiny, a je také jedinou pozemní cestou spojující sever a jih. V oblasti Říčních krajin se cesta opět vrací k normálu, pokračuje přes Rozcestí, a pokračuje až k hlavnímu městu Královu Přístavišti. Na řece Černovodě je pak most, přes který cesta vede přes Kingswood až k Bouřlivému konci, kde končí. Cesta tak spojuje skoro celé království od severu k jihu, a je tak velmi důležitá. Nejrušnější je cesta mezi Královým Přístavištěm a Říčními kraji. Pro Sever má cesta také velký význam, ovšem tato oblast je řídko osídlená, a obchod zde neproudí tolik, jako na jižním úseku. Jméno má podle krále Aegona I. Targaryena, který jí nechal vystavět, aby více začlenila Sever do království.

Vysoká cesta (High road): B

Vysoká cesta je velmi nebezpečná a úzká. Je to také nejkratší z velkých cest. Cesta začíná na Rozcestí, kde se odpojuje od Královské cesty a vede na východ. Cesta vede do Údolí Arryn, přes mohutné horské pohoří Měsíčních hor. V tomto úseku nemůžou jezdit kočáry, a hory se hemží Horskými klany, které zde loupí. Po obtížném překročení hor už je vcelku bezpečná. Je to hlavní cesta do Údolí, přesto zde obchod neproudí. Cesta je tak nepoužitelná pro obchodníky, proto obchod v Údolí probíhá hlavně po moři.

Říční cesta (River road): C

Cesta spojující Západní a Říční krajiny. Je to důležitá obchodní tepna. Proudí tu takřka veškeré zboží z povodí Trojzubce. Vede od přístavu Lannisport přes Západní hory, až k Řekotočí. Cesta pak pokračuje kolem trojzubce, kde se napojuje na Rozcestí.

Rozcestí (the Crossroads):

Je to hlavní dopravní uzel na kontinentu. Je to spojení tří velkých cest, Královské, Vysoké a Říční. V oblasti je rušný obchod a je zde mnoho hotelů k přenocování pro poutníky.

Zlatá cesta (Gold road): D

Cesta spojuje Západní a východní pobřeží. Je to velmi rušná cesta, kudy prochází mnoho obchodu. Cesta začíná v Králově přístavišti, a končí až v Lannisportu.

Mořská cesta (Ocean road): E

Cesta spojuje Lannisport s Rovinou. Proudí zde mnoho obchodu, hlavně jídlo z Roviny a kovy ze Západních zemí. Cesta začíná v Lannisportu a končí u Vysoké Zahrady, kde se napojuje na Růžovou cestu.

Růžová cesta (Rose road): F

Nejrušnější cesta na kontinentu. Spojuje Královo přístaviště se Starým městem, a vede tak přes celé území roviny. Proudí zde obrovské množství obchodu, hlavně zemědělských plodin z Roviny, která je obilnicí Westerosu.

Kapitola 2 – Námořní Doprava

Námořní doprava je ve Westerosu velmi důležitá. Je rychlejší než doprava pozemní, a umožňuje obchodovat na větší dálku. Z toho důvodu existuje po celém kontinentu mnoho přístavů a námořních tras. Námořní doprava probíhá i na velkých řekách, jako je Trojzubec, nebo Klikatice.

Tato kapitola obsahuje – mapa 18.

Mořská Stráž (Seagard): A

Menší přístav v severních Říčních krajinách. Neproudí zde tolik obchodu, a přístav má především vojenský význam.

Lordsport: B

Hlavní přístav Železných ostrovů. Většina obchodu mezi ostrovy a kontinentem probíhá zde, i když jí není mnoho. Má také velký vojenský význam.

Lannisport: C

Je to největší přístav na západním pobřeží. Lannisport patří mezi tři nejdůležitější obchodní uzly na kontinentu. Lannisport disponuje masivním přístavem a loděnicemi.

Staré město (Oldtown): D

Staré město je největší námořní uzel na jižním pobřeží. Je to největší město na kontinentu a má velký obchodní význam. Úloha zdejších doků není výrazně vojenská, ale obchodní.

Ryamsport: E

Je to hlavní přístav na ostrově Arbor. Má nezanedbatelnou obchodní roli, jelikož tudy putuje známé Arborské zlaté víno do zbytku světa. Největší význam má však vojenský.

Planky Town: F

Hlavní Dornský přístav. Jeho význam je v podstatě čistě obchodní. Významný je obchod se Svobodnými městy Lys, Volantis a Tyrosh.

Weeping Town: G

Jediný námořní obchodní přístav v Bouřlivých krajích, protože jsou zde velmi časté bouře. Obchod zde není příliš hojný.

Královo Přístaviště (Kings Landing): H

Hlavní, a druhé největší město. Zároveň největší přístav na východním pobřeží. Hojný je obchod se Svobodnými městy, a to s hlavně Pentosem a Myrem.

Duskendale: I

Město kousek na sever od Králova Přístaviště. Dříve bylo nejvýznamnějším přístavem v oblasti, ale bylo překonáno, a nyní obchod stagnuje.

Město Racků (Gulltown): J

Důležitý přístav v Údolí, který slouží jako obchodní uzel pro celou oblast. Město obchoduje hlavně s Braavosem a Královým Přístavištěm.

Bílý Přístav (White Harbor): K

Jediný velký přístav na území Severu. Proudí tudy materiál do zbytku Severu. Hlavně exotické jídlo, které na Severu nejde vypěstovat. Také oblíbená základna velrybářů.

Hospodářství

Všechny informace, které se týkají zdrojů, jsou fakta potvrzená autorem ságy.

Kapitola 1 - Nerostné suroviny

Zlato:

Naleziště zlata se nacházejí v Západních horách. Tyto oblasti jsou na zlato velmi bohaté. Nikde jinde na kontinentu se zlato netěží. Místní lordi, kterým doly patří, jsou díky těžbě velmi bohatí. Zlato se pak vyváží do zbytku království, námořní i pozemní dopravou. V poslední době je v oblasti zlata méně, a těžba už není tak mohutná. Ze zlata se vyrábí mince a šperky.

Stříbro:

Stříbro je ve Westerosu velice ceněný materiál. Vyrábí se z něho mince, zbraně, brnění a šperky. Stříbro se těží v Západních a Rudých horách.

Železná ruda:

Železná ruda je dosti běžný materiál. Po celém Westerosu existuje mnoho dolů na její těžbu. Velké doly existují na Železných ostrovech, převážně na ostrově Velký Wyk. Dále se železná ruda těží v Rudých, Západních a Měsíčních horách.

Cín a bronz:

Cín a bronz jsou levné kovy, které uměli těžit už První lidé. Dnes se těží hlavně na Severu a v Měsíčních horách.

Kapitola 2 - Zemědělství

Tato kapitola obsahuje – mapa 19., mapa 20.

Ve Westerosu se ve velkém pěstují hlavně obilniny. Dále se pěstuje mrkev, zelí, tuřín, řepa, olivy, víno a spousta dalších věcí. V příloze je mapa, ve které na základě informací z knih ukazují největší zemědělské oblasti. Jsou to hlavně Říční krajiny a Rovina. Další mapa ukazuje místa, jaká vína se kde pěstují.

Vína z Údolí: A

Tyto vína bývají většinou bílá. Nejsou příliš silná. Pěstování vína tu není tolik rozvinuté. Je to proto, že je oblast dosti na severu.

Vína z Říčních krajin: B

Zdejší řeky zavlažují zdejší vinice. Zdejší vinařství sice není tolik rozvinuté jako více na jihu, ale přesto jsou místní červená vína ceněná. Místní vinaři prodávají své víno hlavně v Říčních krajinách.

Vína z Roviny: C

Mohutný tok řeky Klikatice zavlažuje místní vinice. Ty produkují nejvíce vína na kontinentu. Vína to jsou především červená. Místní vinice rozvážejí své víno hlavně do Králova Přístaviště.

Dornská vína: D

Dornská vína se pěstují okolo řek, protože zbytek Dorne je v podstatě poušť. Vína jsou vždy červená a velmi silná. Dorňané tyto silná vína milují, ale mnoha lidem vůbec nechutnají.

Arborská zlatá vína: E

Na ostrově Arbor pěstují nejchutnější a nejdražší vína na kontinentu. Tato vína mají zlatavou barvu, a často je pije šlechta a bohatí. Teplé podnebí ostrova je pro vinice ideální.

Závěr

Moje práce pojednávala o Tvorbě zeměpisného atlasu. Ačkoliv to dalo opravdu hodně práce, nakonec jsem ho zvládl udělat. Celkově jsem s mým atlasem spokojený. Na začátku práce jsem se trochu bál, že budu pouze opisovat informace z knih a jiných zdrojů. Proto mě příjemně překvapilo, kolik nových teorií a teoretických map jsem dokázal odvodit od již existujících faktů. Také jsem se díky potřebě ověřovat si tyto teorie více seznámil s profesionální geografii. Díky tomu jsem našel i různé stránky, které mi můžou být užitečné u maturity ze Zeměpisu. Nejvíce jsem spokojený s mapami, které se týkají obyvatelstva. Tyto mapy jsem sestavoval na základě mnoha informací z různých zdrojů, které mi trvaly opravdu dlouho shromáždit. Samotné tvoření map nebylo příliš složité, nejvíc času zabralo vždy shromažďování informací. Moje práce se celkově více zaměřovala na informace, než na samotné mapy a grafy, které mají většinou doprovodnou funkci. Z tohoto důvodu jsem ho ani nestihl přeložit do angličtiny, jak jsem měl původně v plánu.

Ještě jsem s tímto projektem neskončil. Moje práce na webu ještě není zdaleka u konce. Web bych chtěl v průběhu listopadu ještě upravovat, aby byl více lákavý a reprezentativní. Web se pak budu snažit nějak zviditelnit. V České republice existuje několik fórům stránek fanoušků ságy Píseň ledu a ohně. Zde plánuji v nejbližší době přidat odkazy na můj web. Dále jsem také v kontaktu s jedním propagátorem této fantasy ságy, který by mi mohl pomoci atlas více zviditelnit.

Zeměpisný atlas světa Westeros je určen pro ty, kteří se zabývají fantasy světem George R. R. Martina. Jeho účelem je zaprvé pomoci novějším čtenářům ságy lépe se orientovat v tomto fantasy světě. Zadruhé slouží zarytým fanouškům tohoto díla. Můžou si zde hledat důležité informace o světě. Zároveň všem atlas nabízí další teorie o tomto světě.

Zdroje

Hra o trůny, George R. R. Martin, Argo, 2017

Střet králů, George R. R. Martin, Argo, 2017

Bouře mečů, George R. R. Martin, Argo, 2018

Hostina pro vrány, George R. R. Martin, Argo, 2018

Tanec s draky, George R. R. Martin, Argo, 2019

The world of ice and fire, George R. R. Martin, 2014

Hostina Ledu a Ohně, Sariann Lehrer a Chelsea Cassel, Dobrovský s.r.o., 2016

Rytíř Sedmi království, George R. R. Martin, Argo, 2014

Oheň a krev, George R. R. Martin, Argo, 2019

Školní atlas světa, Kartografie PRAHA a. s., 2007

Atlas světa pro každého 1. vydání, Kartografie PRAHA a. s., 2007

Atlas světa s lexikonem států a vlajek, Universum, 2019

Zeměpisný atlas světa, SHOCART s.r.o., 2016

https://awoiaf.westeros.org/index.php/Main_Page

https://www.youtube.com/channel/UCXU7XVK_2Wd6tAHYO8g9vAA

<https://westerocraft.com/>

<http://www.fantasticmaps.com/the-lands-of-ice-and-fire/>

<https://quartermaester.info/>

<https://www.gameofthroneswines.com/>

<https://www.latitudegeography.org/lithospheric-interactions.html>

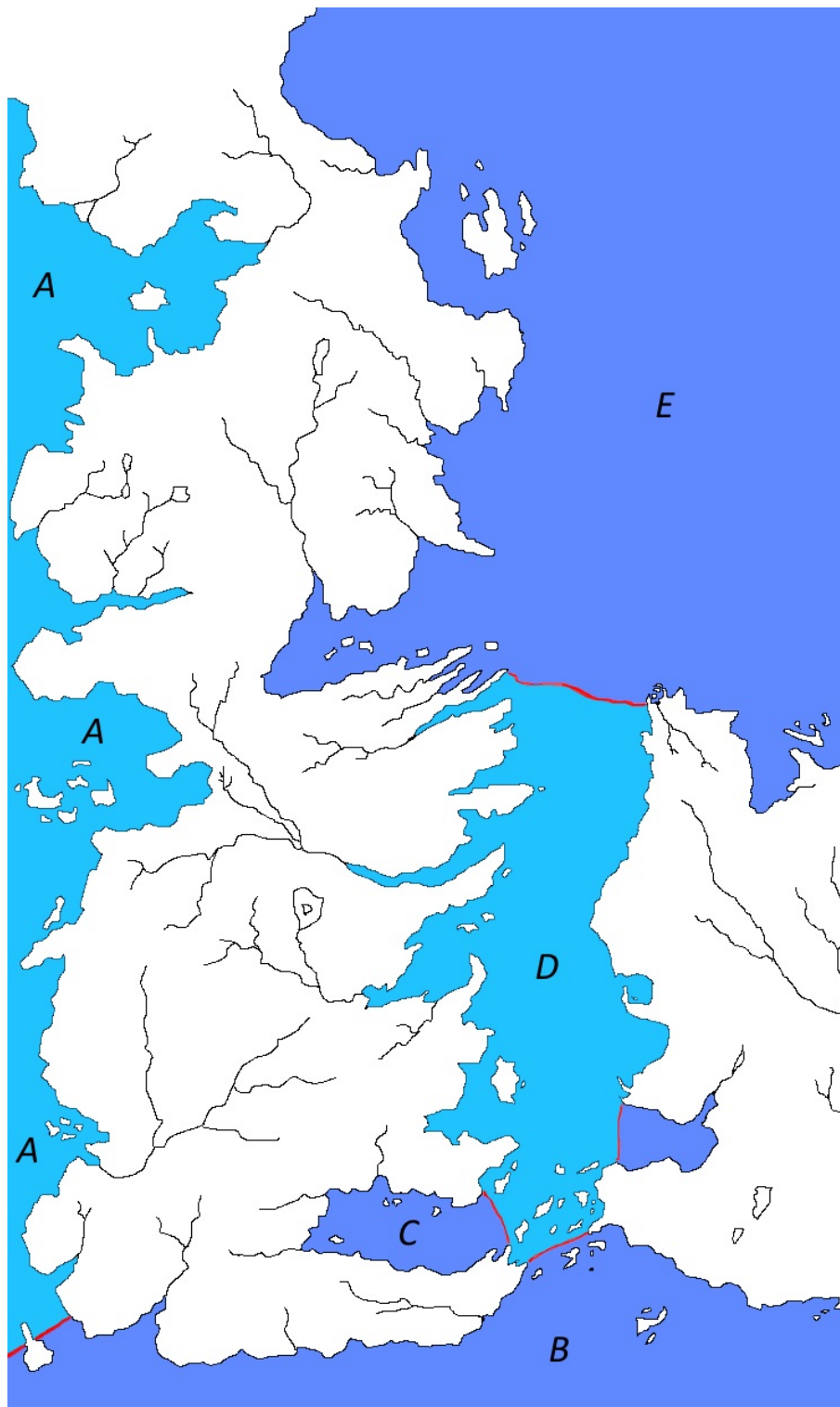
<https://data.worldbank.org/indicator/EN.POP.DNST?view=map>

<https://www.national-geographic.cz/>

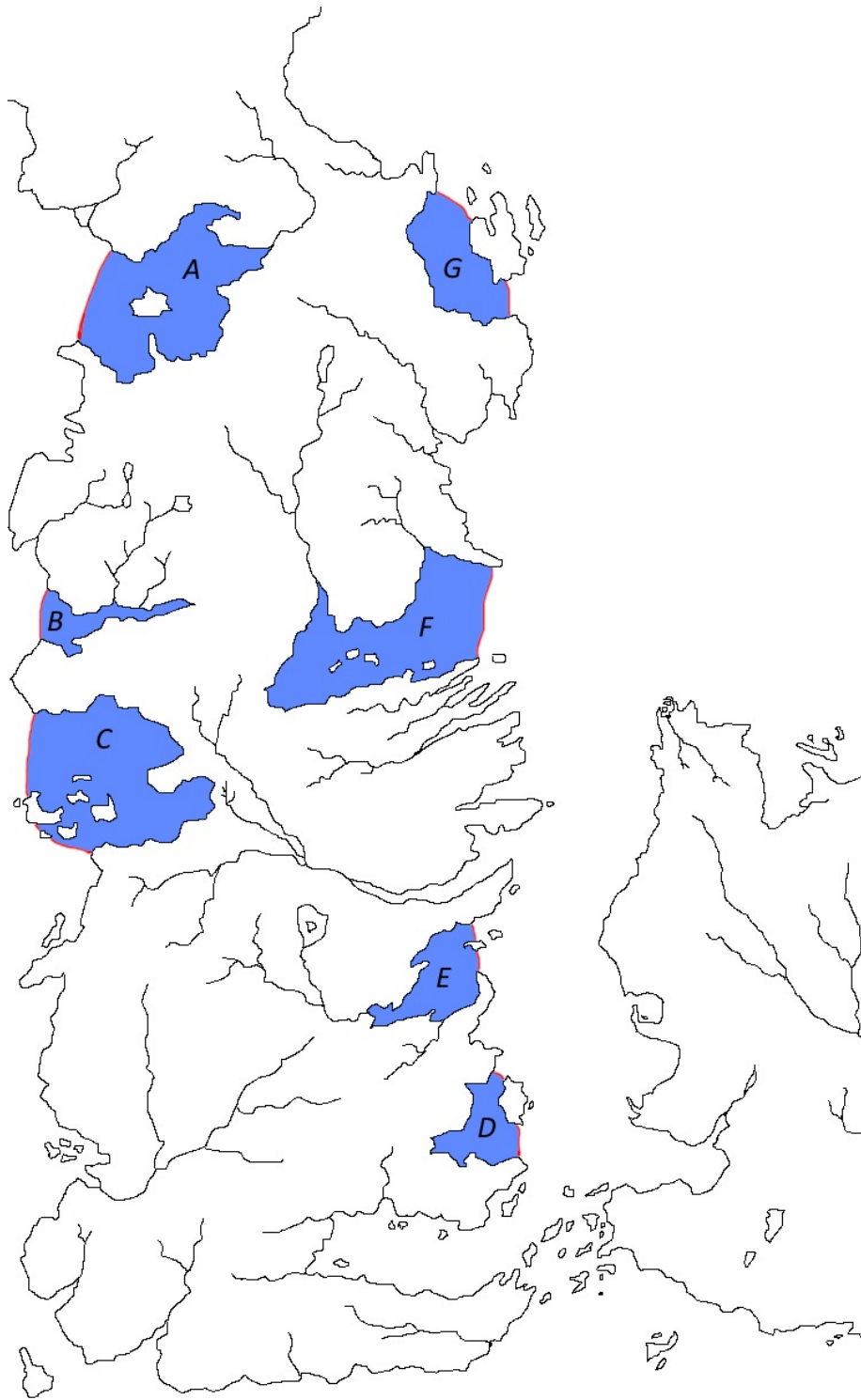
<https://worldbuilding.stackexchange.com/questions/20826/what-percentage-of-a-population-can-be-part-of-a-medieval-military>

<https://www.writing-world.com/sf/hordes.shtml>

Přílohy



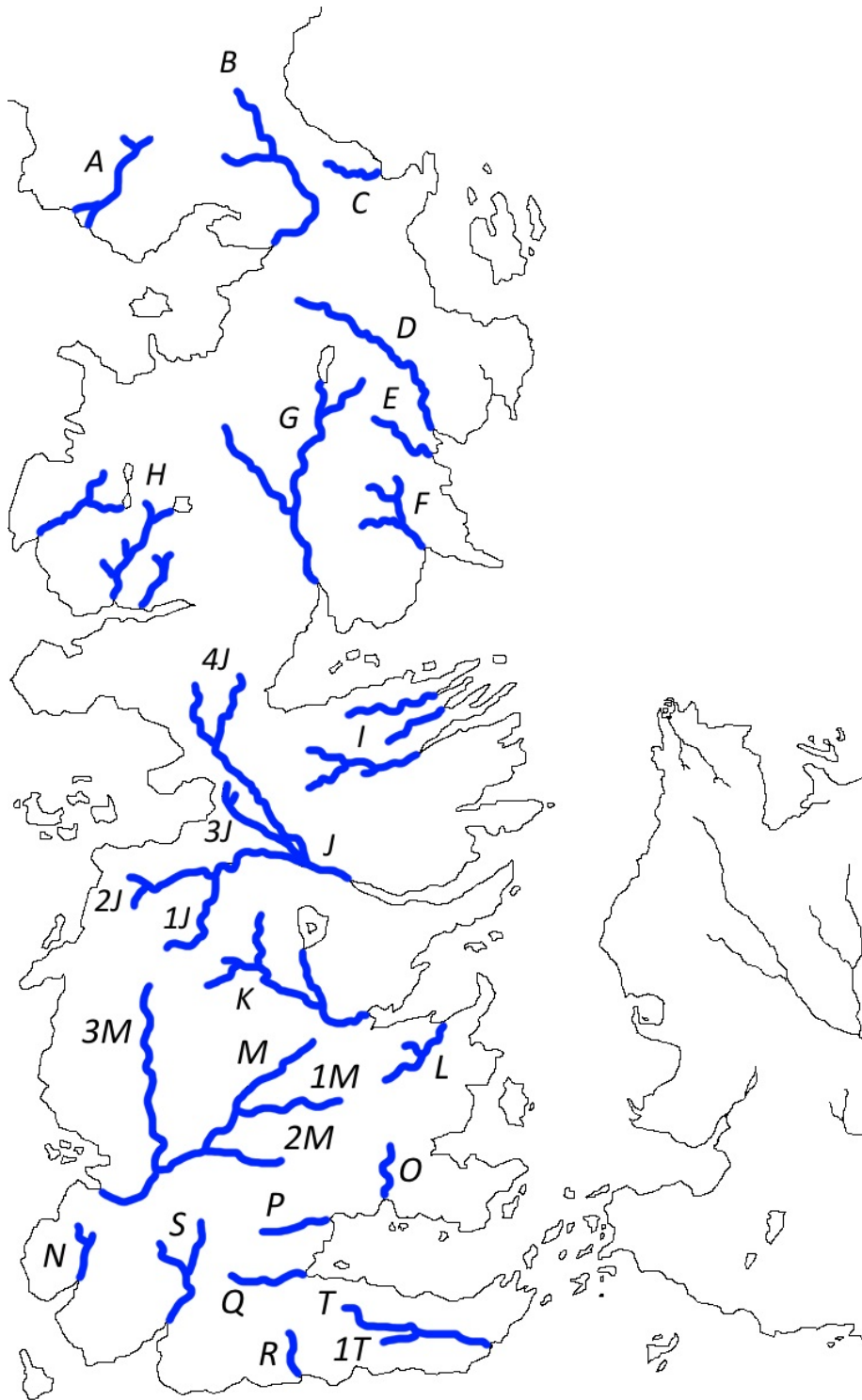
Mapa 1.



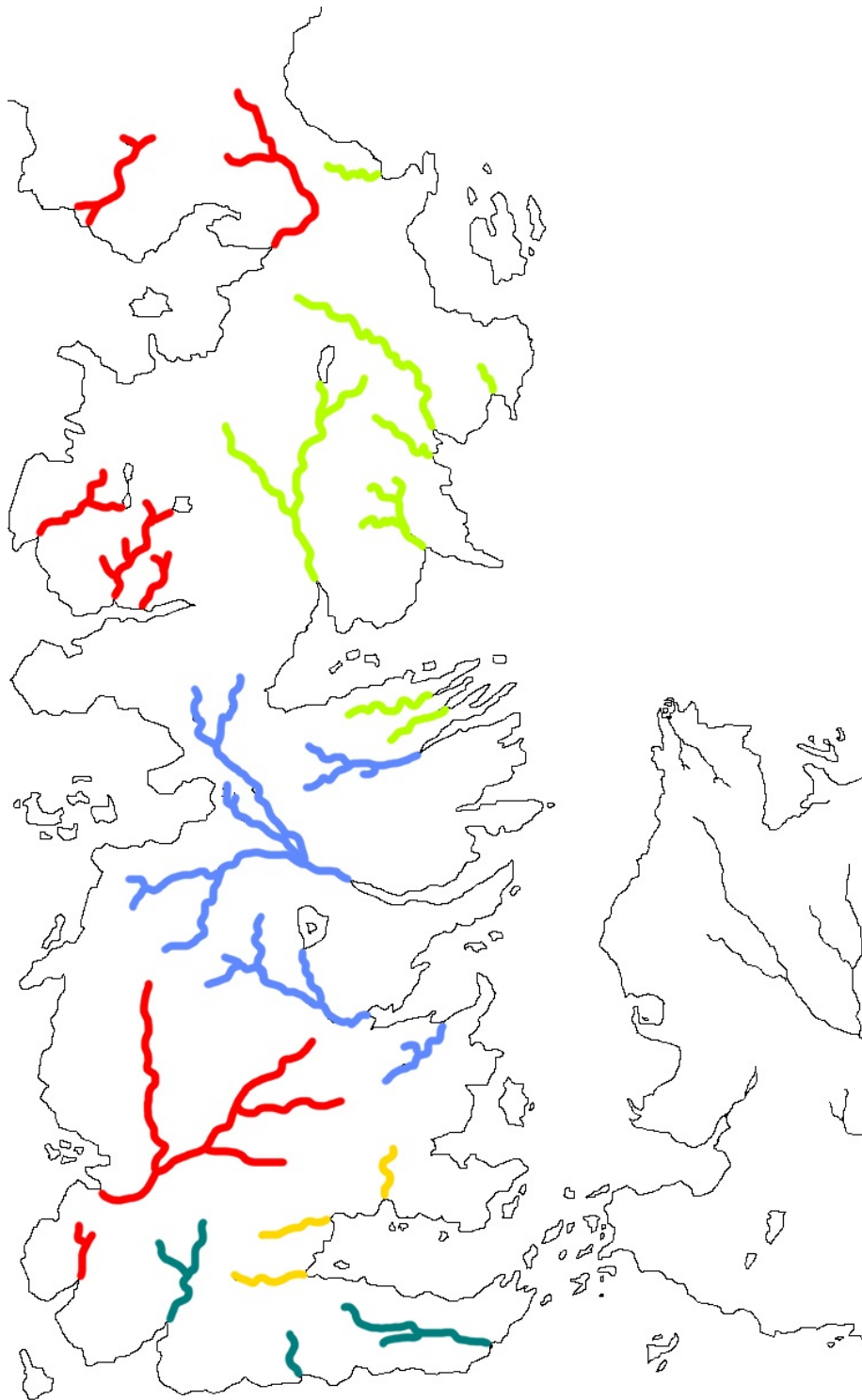
Mapa 2.



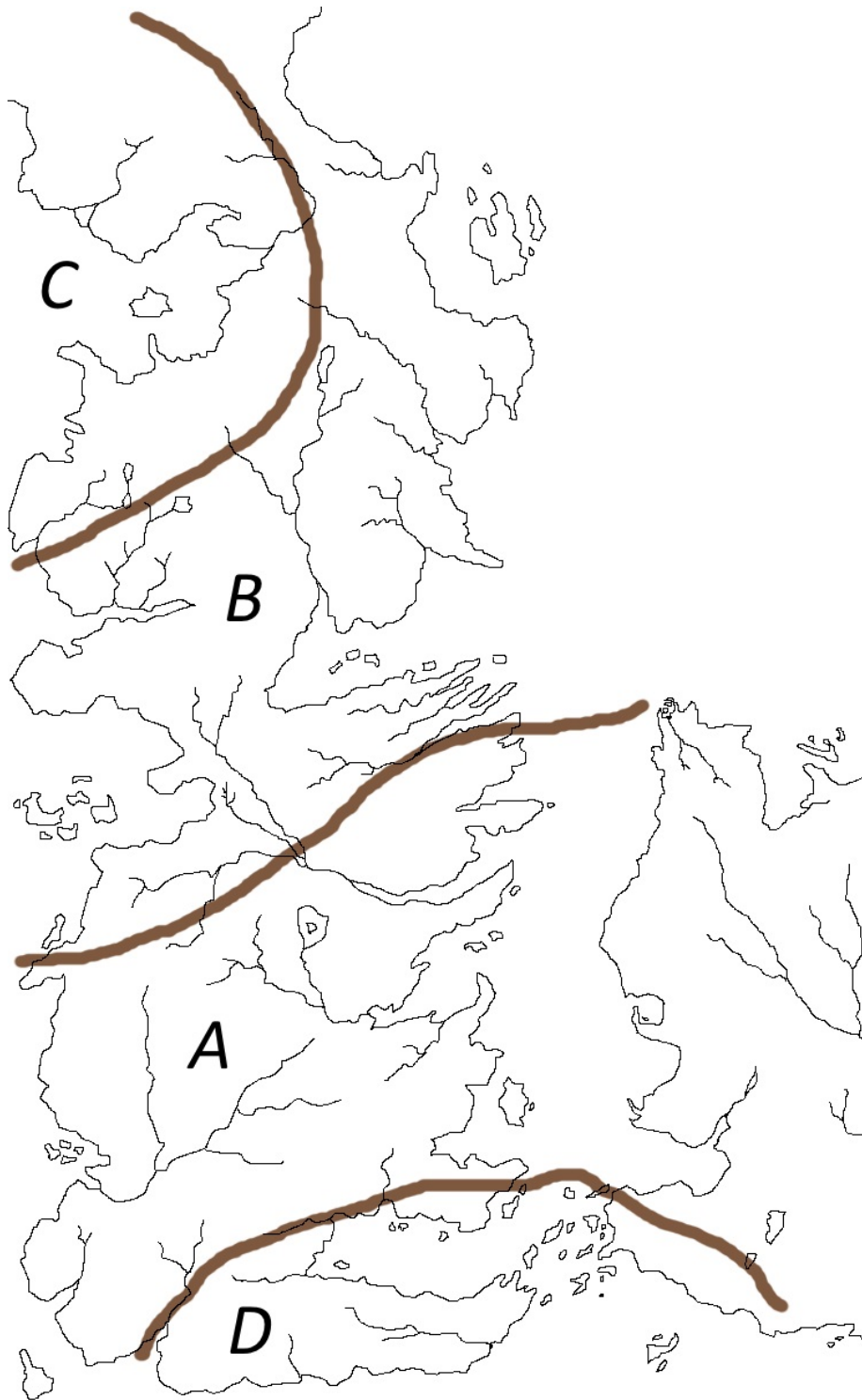
Mapa 3.



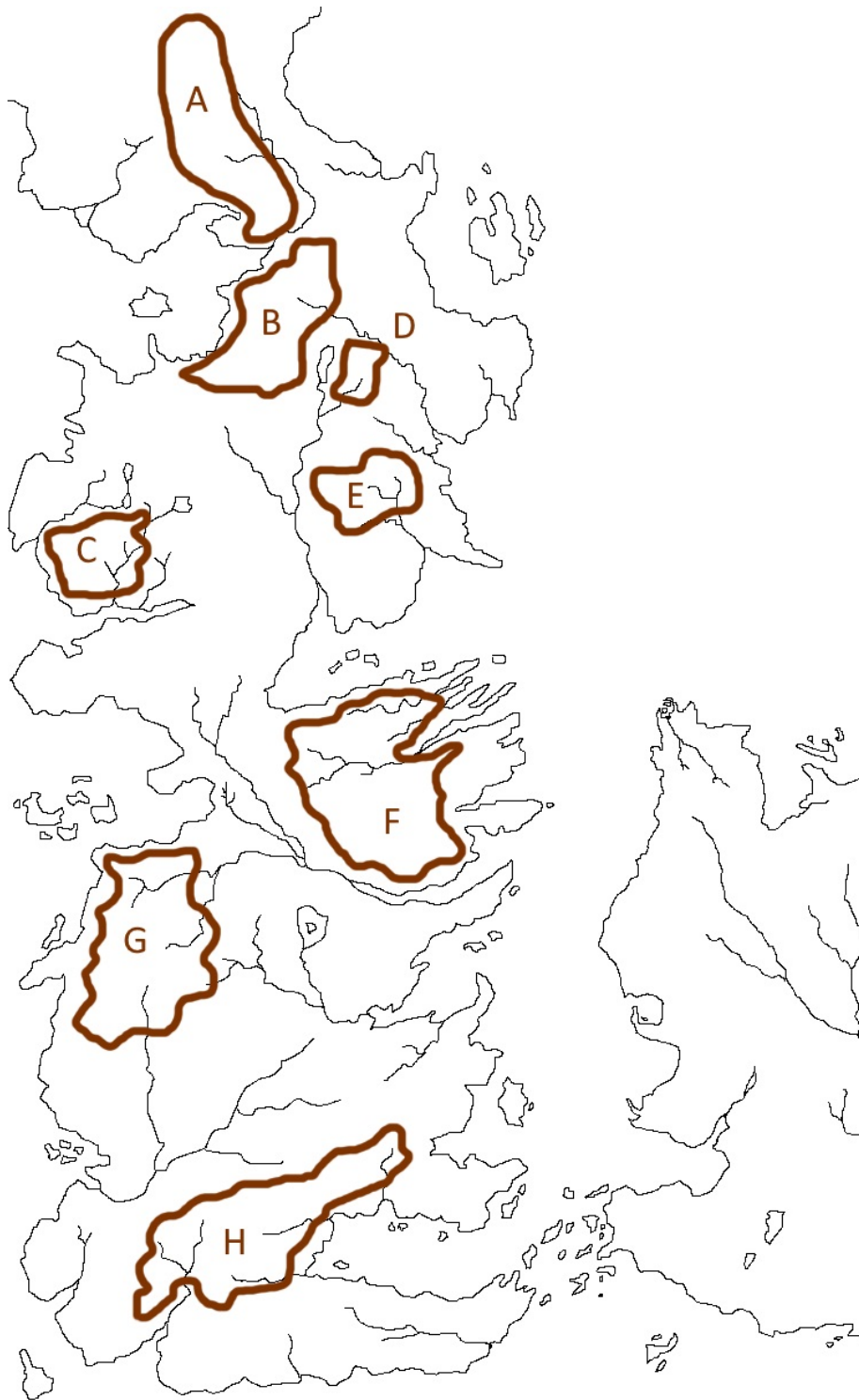
Mapa 4.



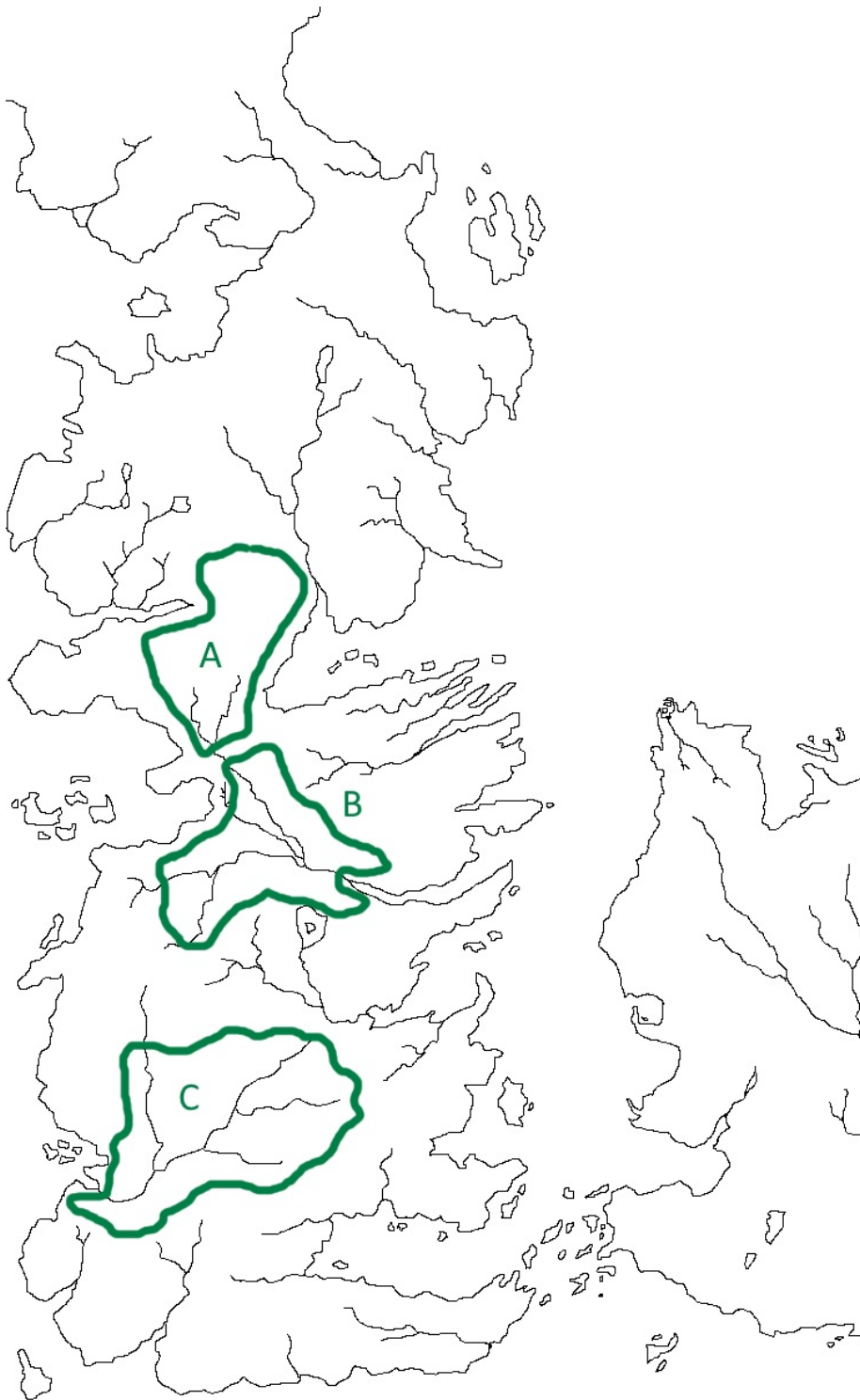
Mapa 5.



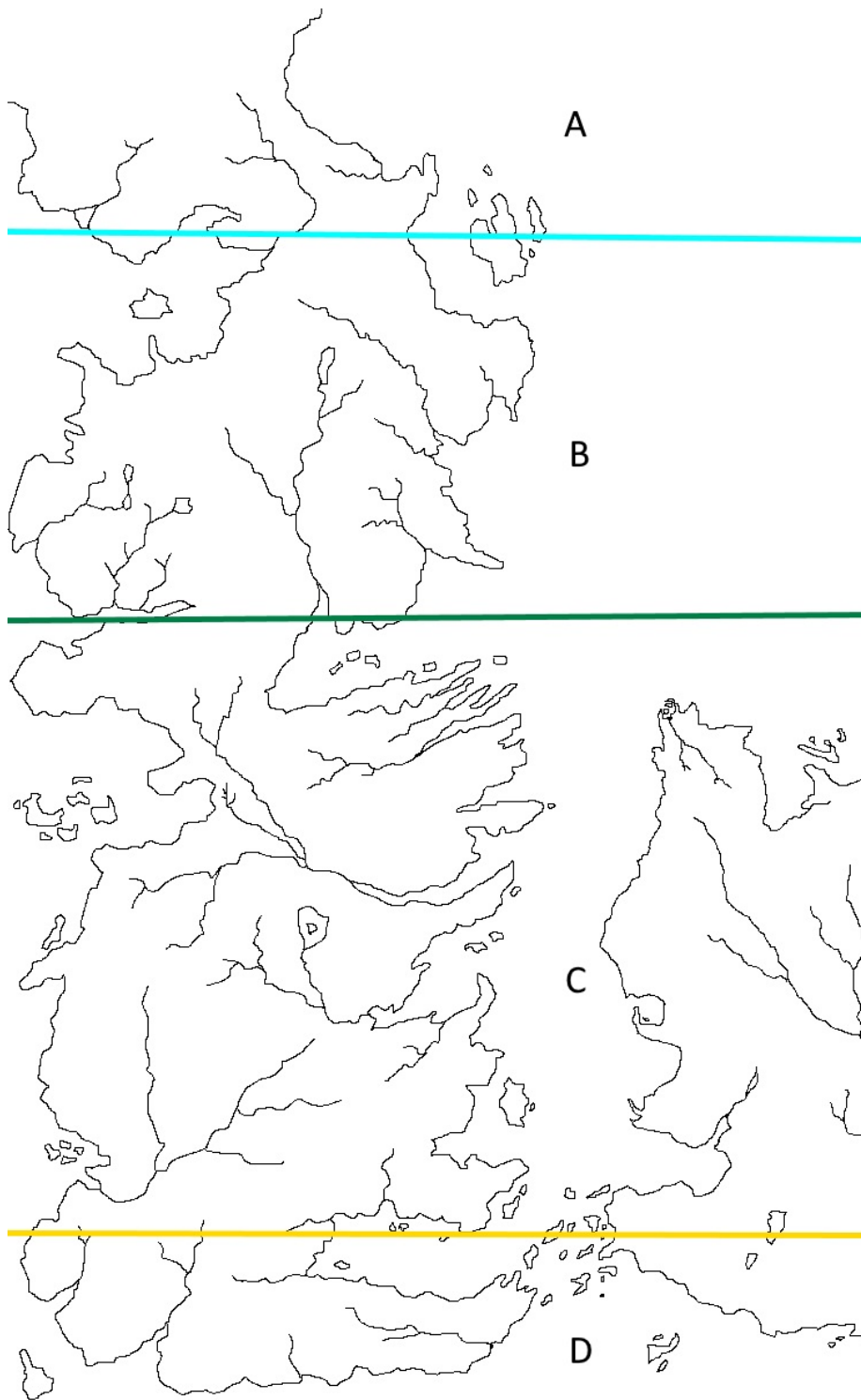
Mapa 6.



Mapa 7.



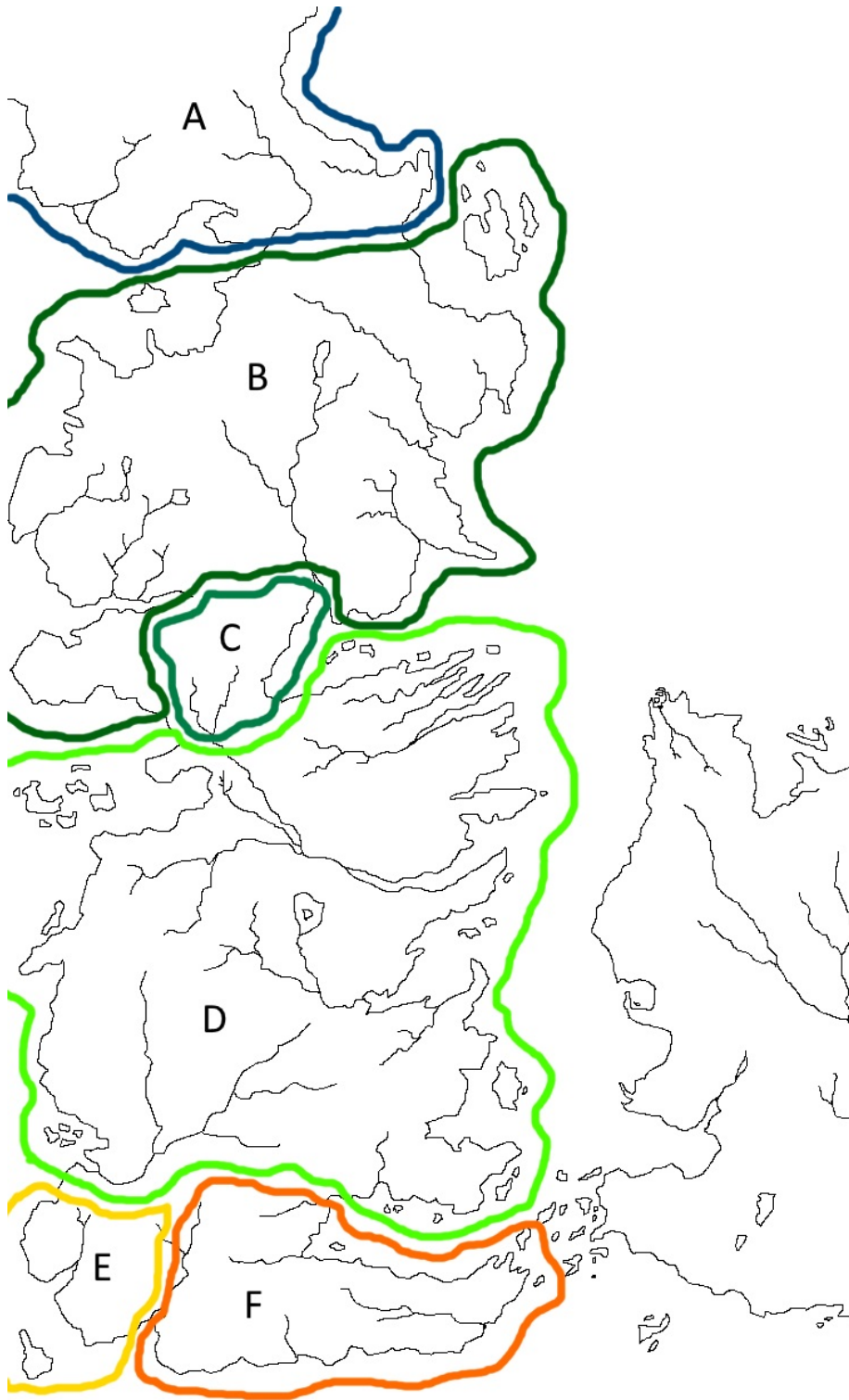
Mapa 8.



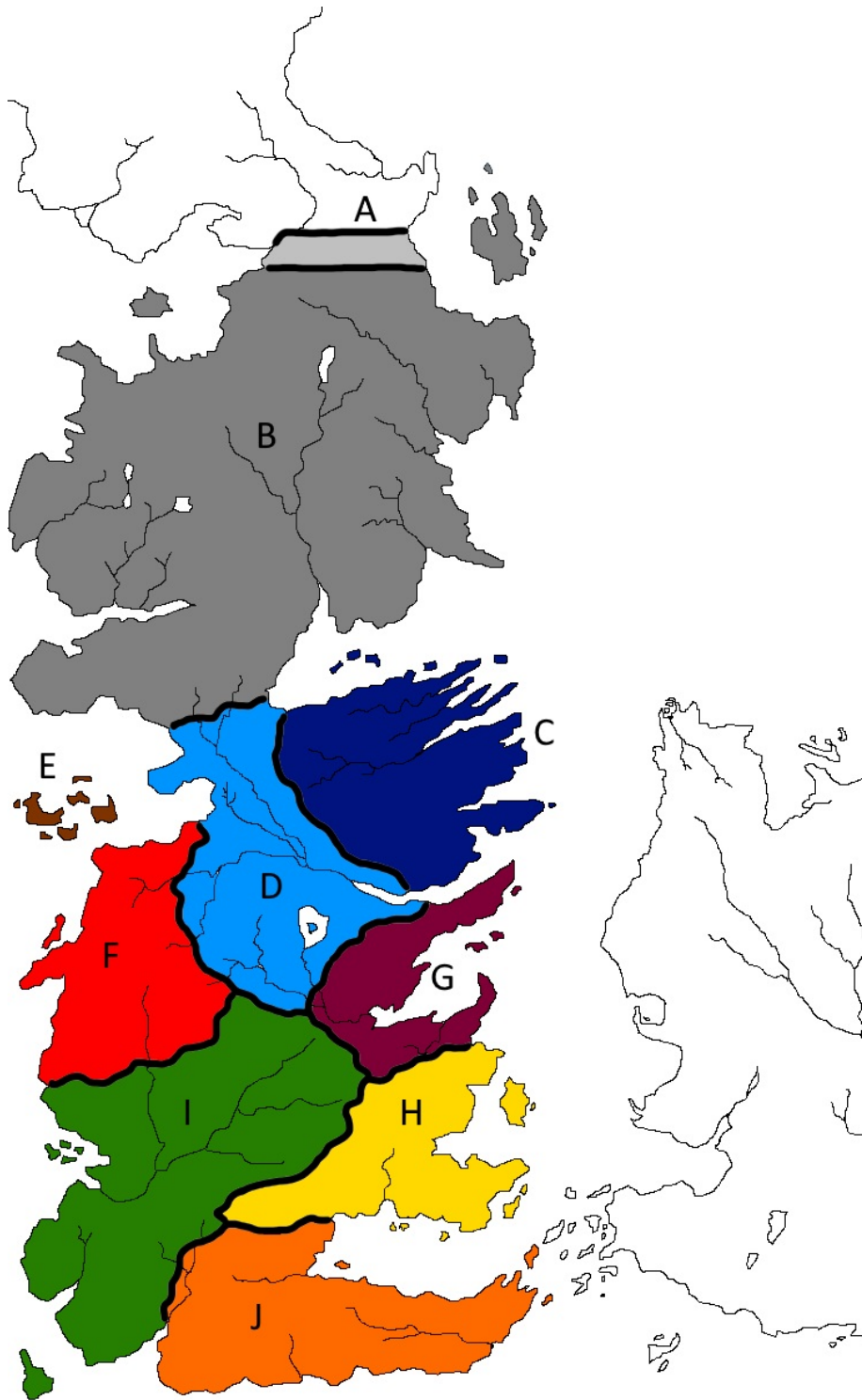
Mapa 9.



Mapa 10.



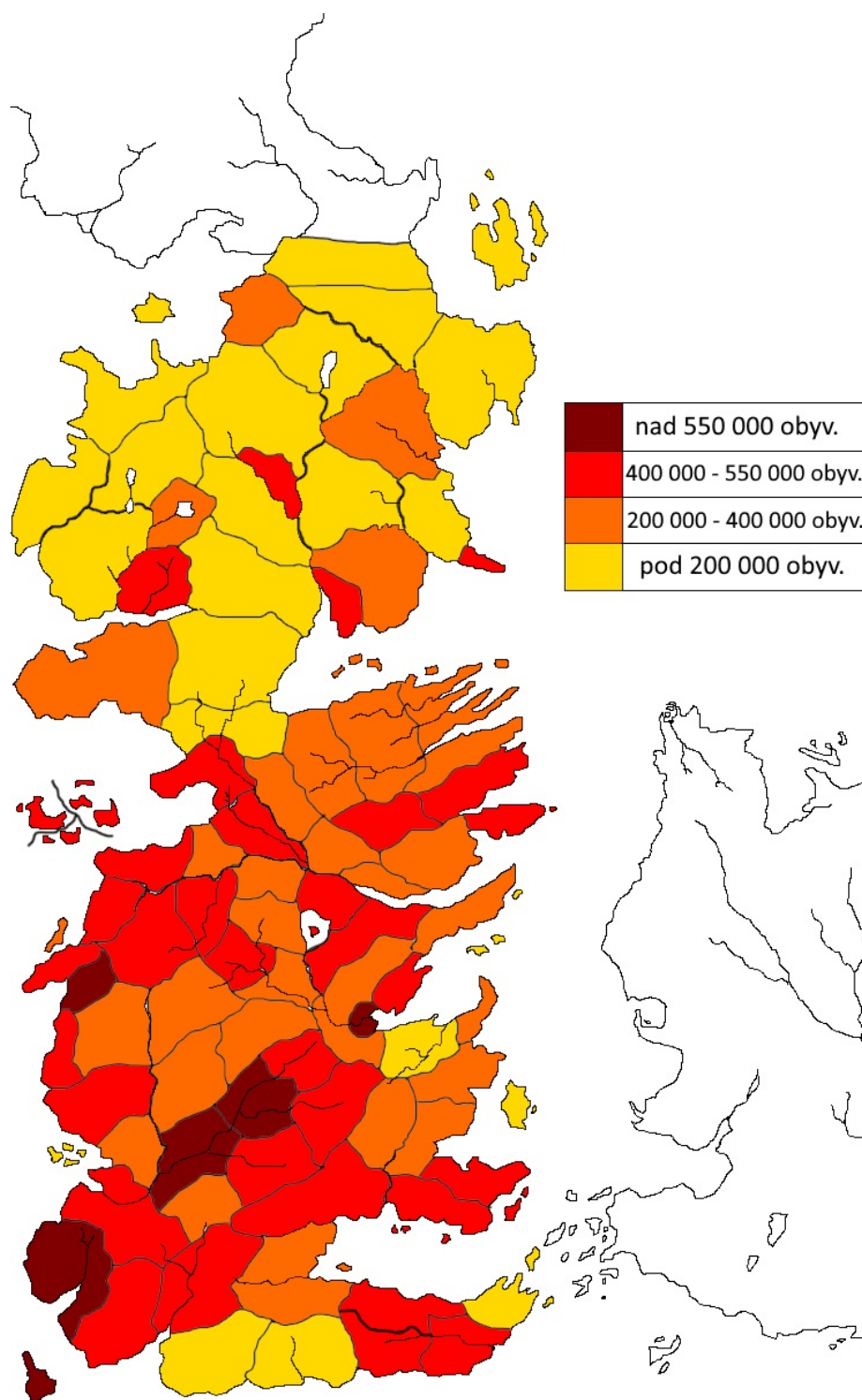
Mapa 11.



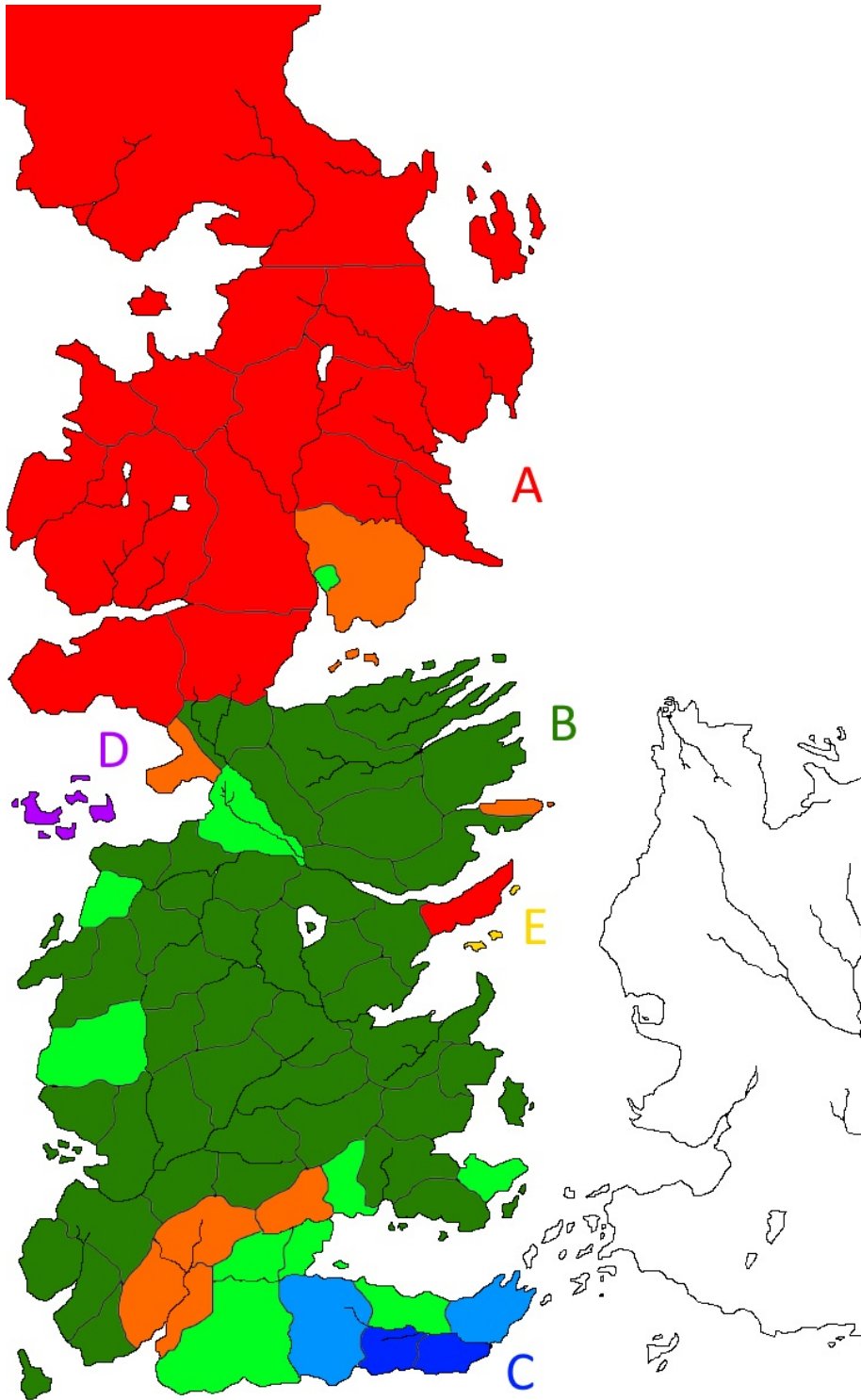
Mapa 12.



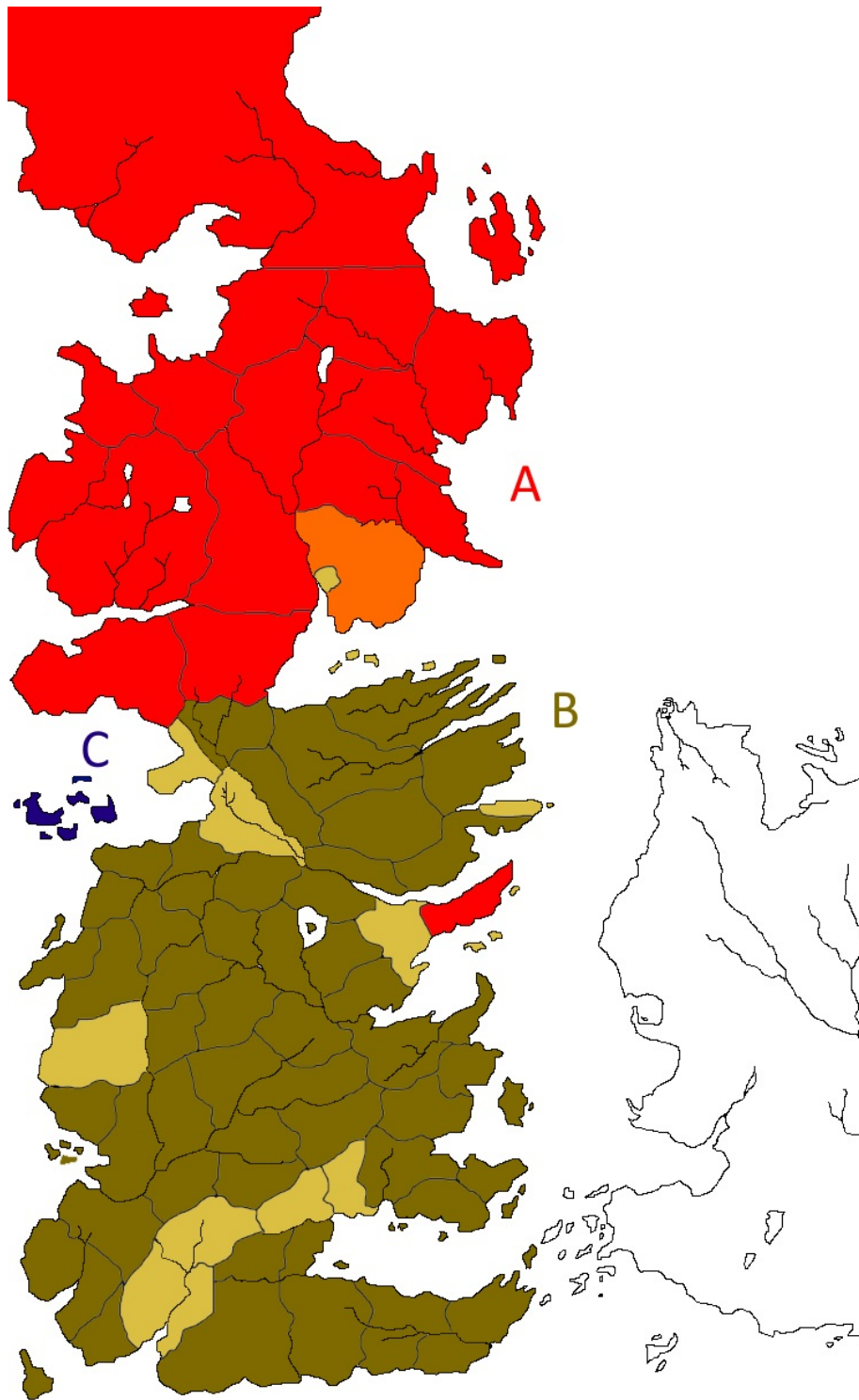
Mapa 13.



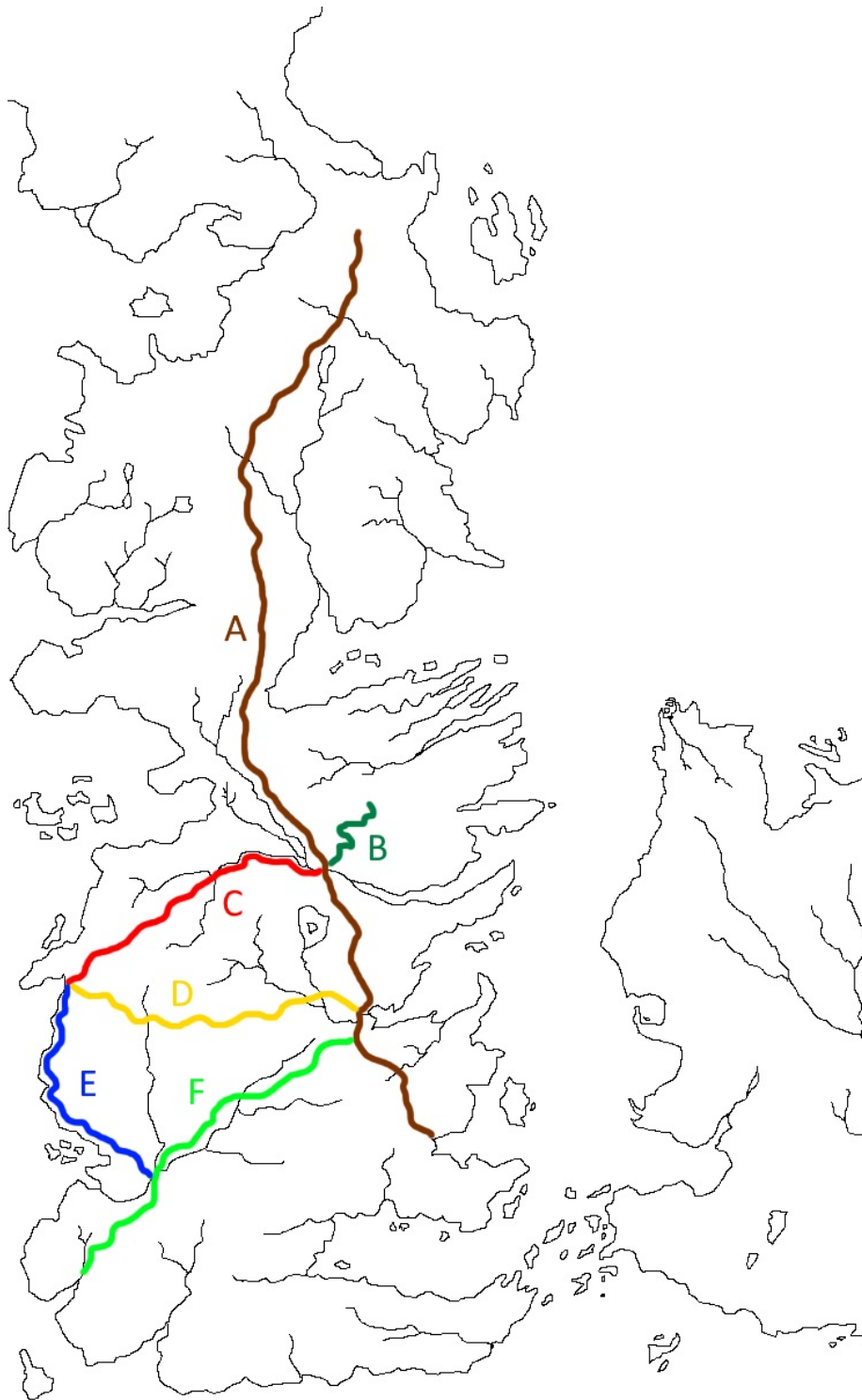
Mapa 14.



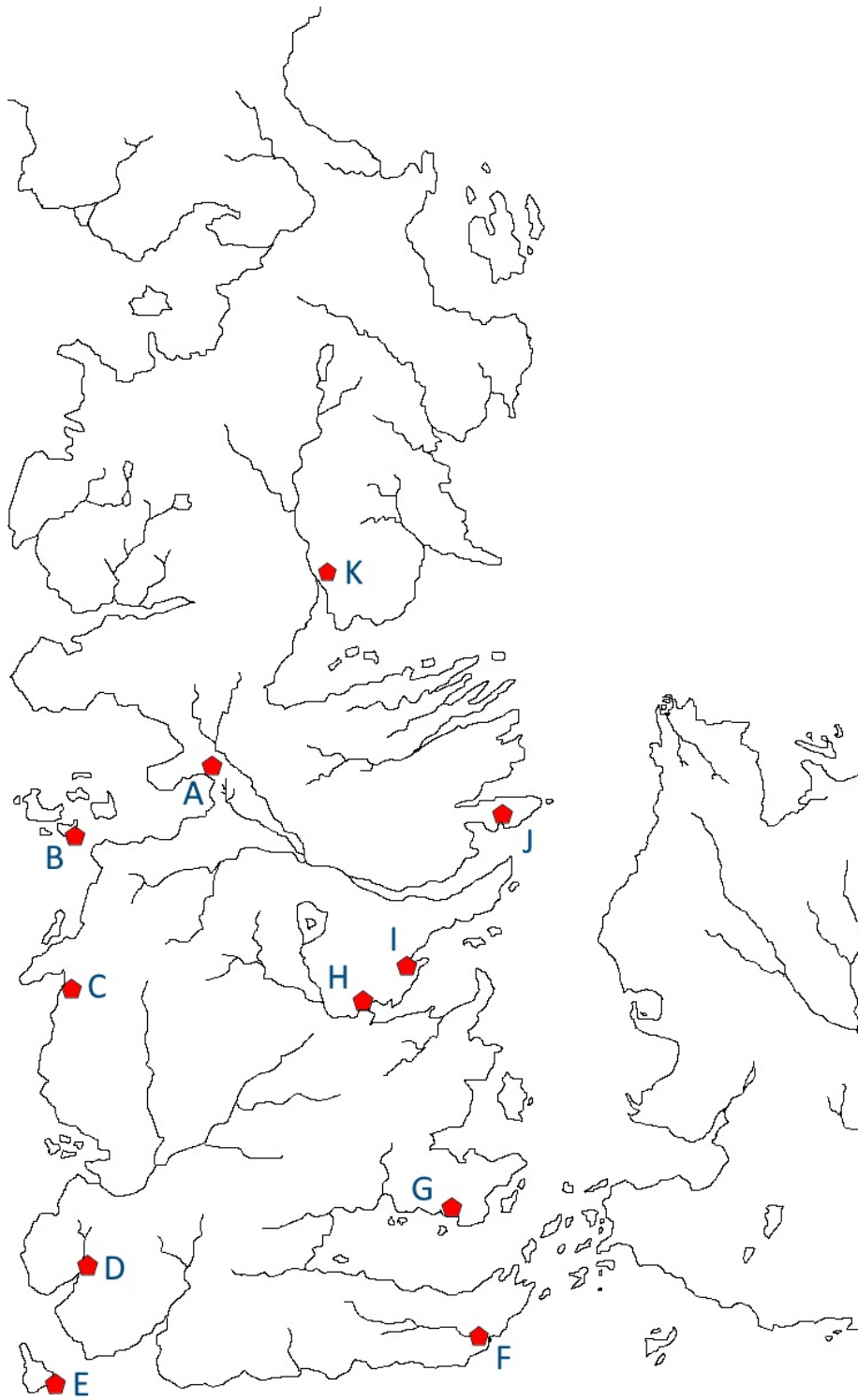
Mapa 15.



Mapa 16.



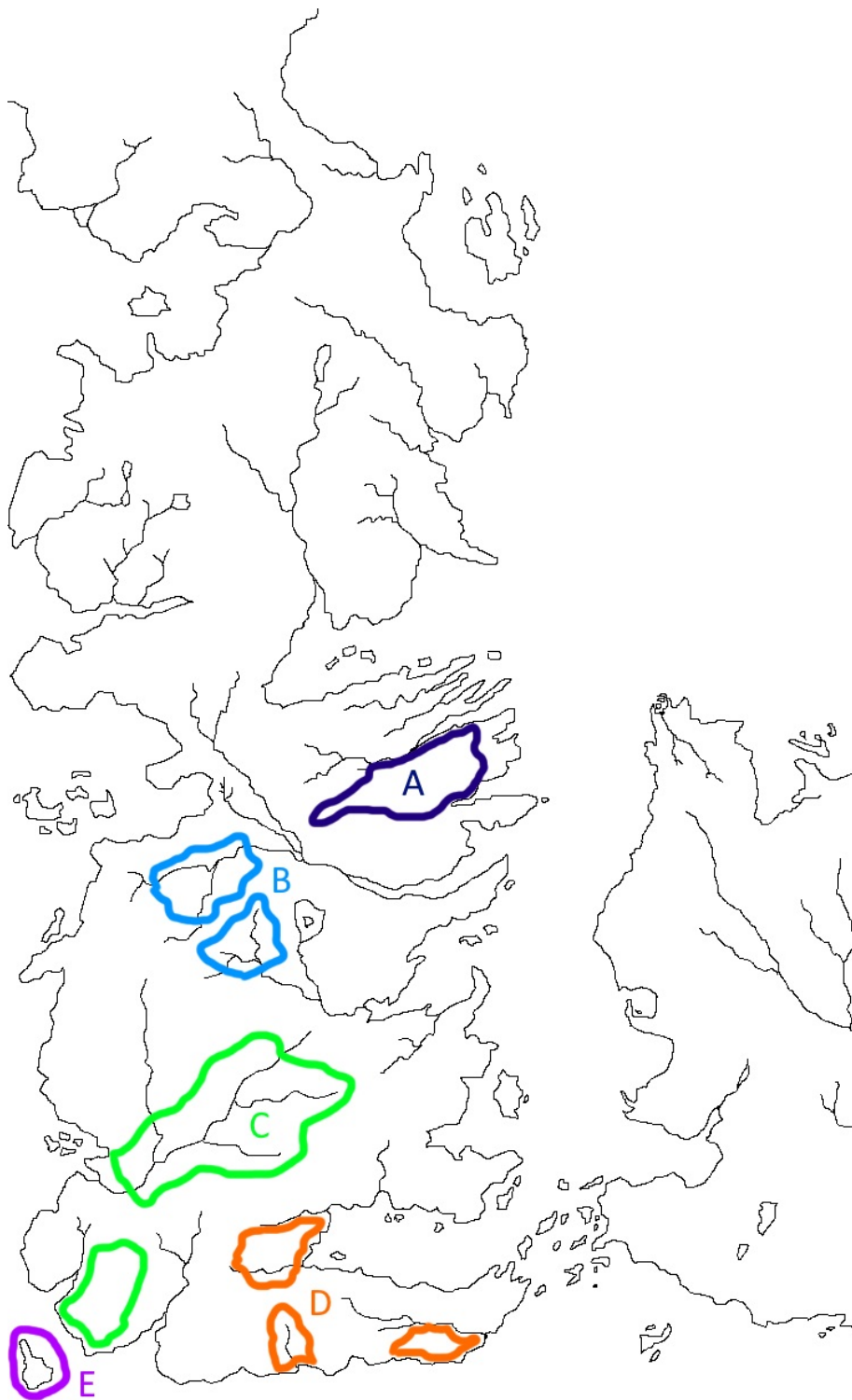
Mapa 17.



Mapa 18.



Mapa 19.

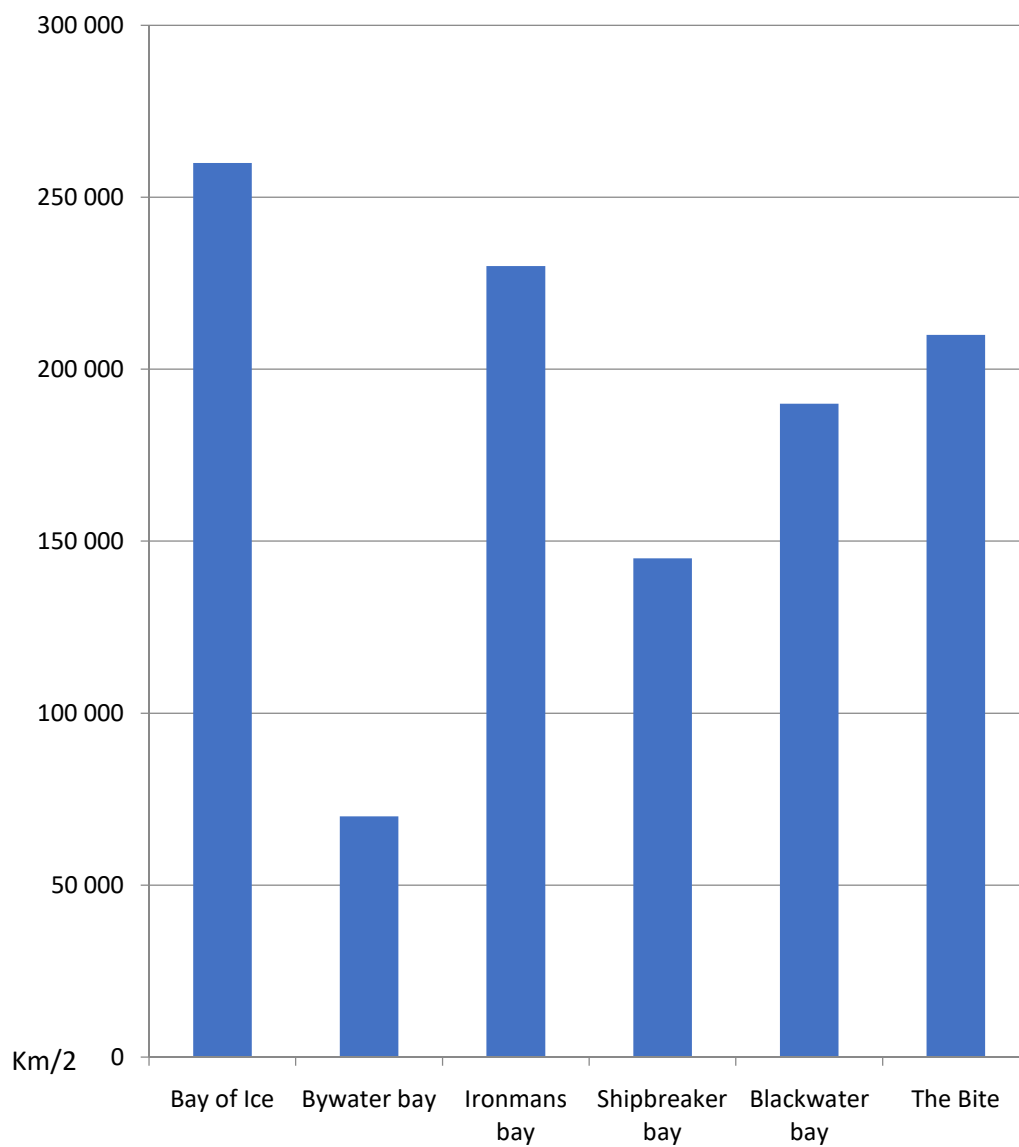


Mapa 20.

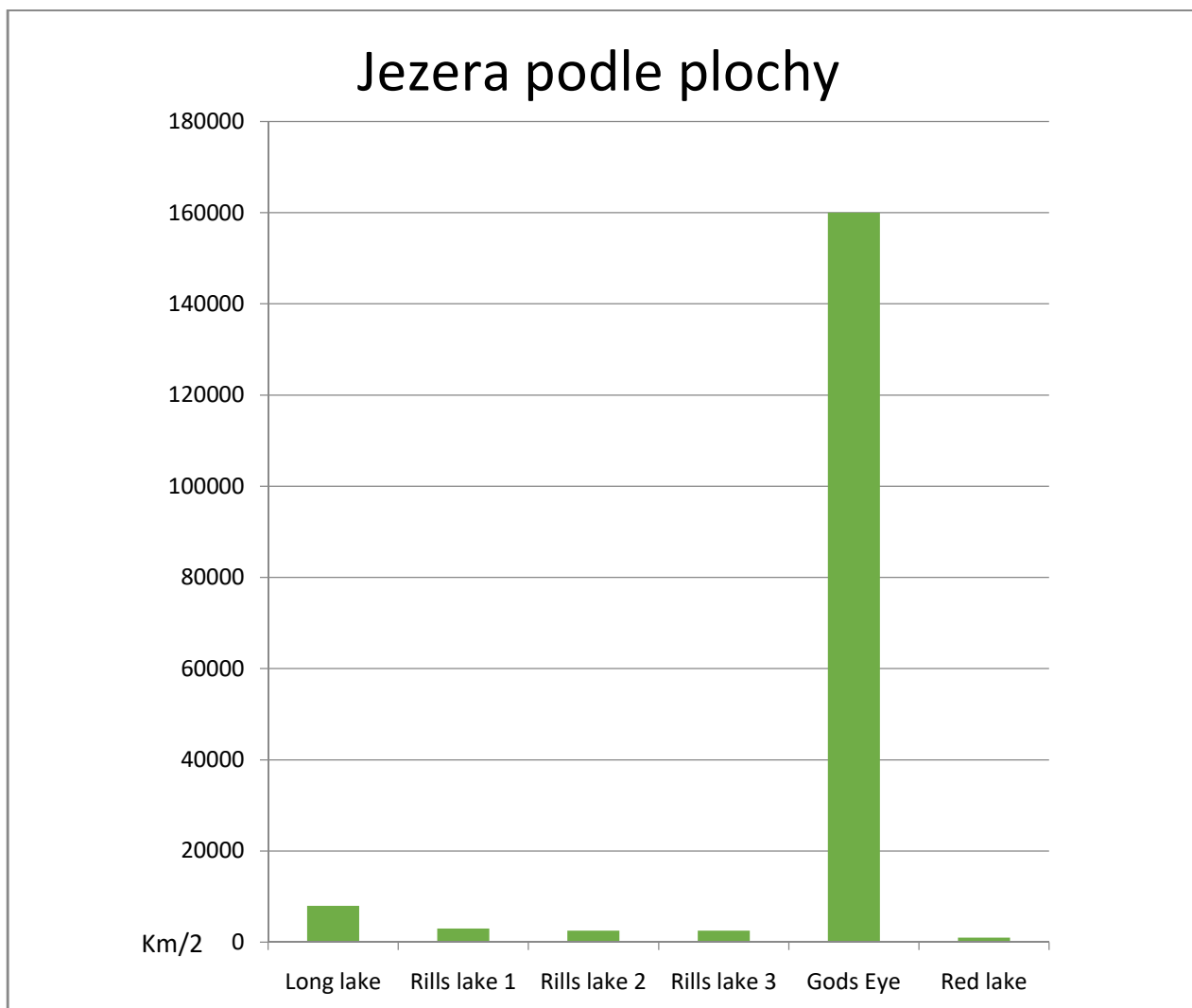


Mapa 21.

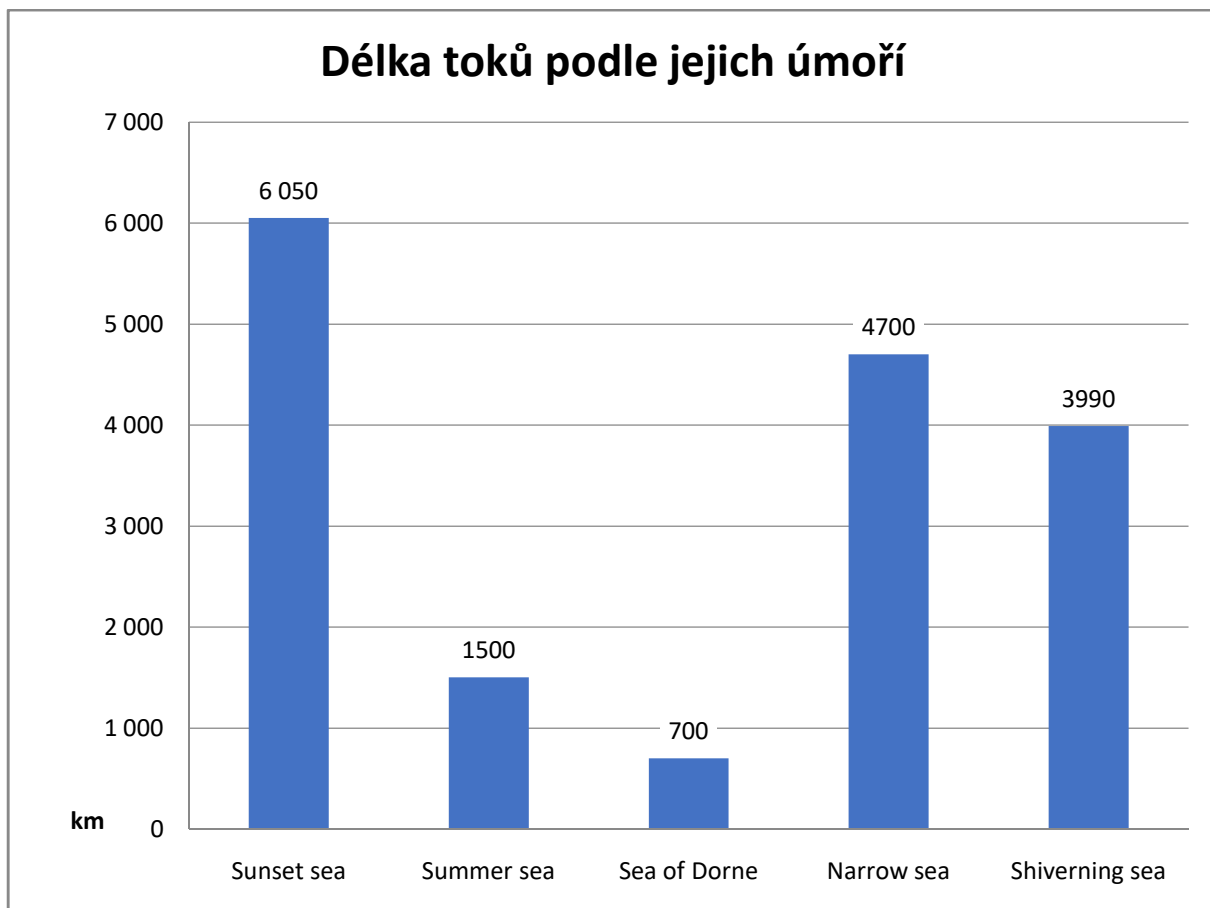
Zálivy podle plochy



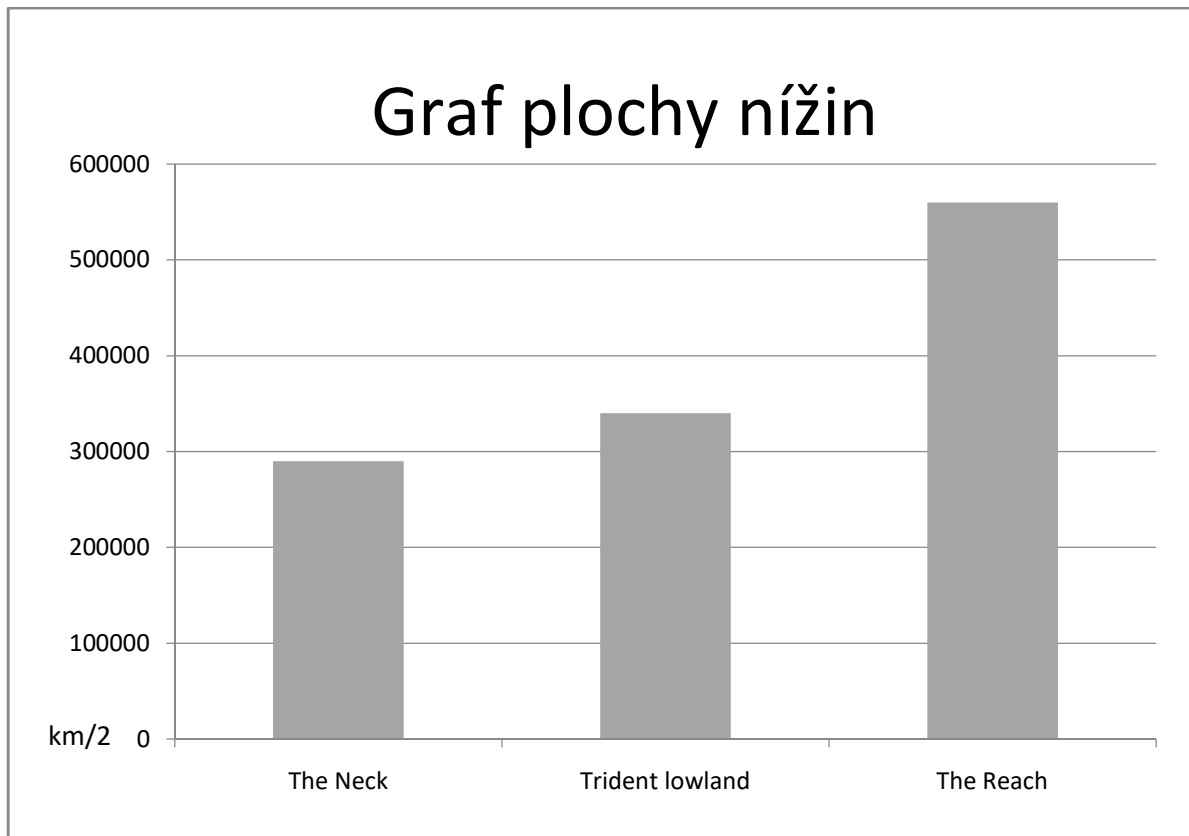
Graf 1.



Graf 2.

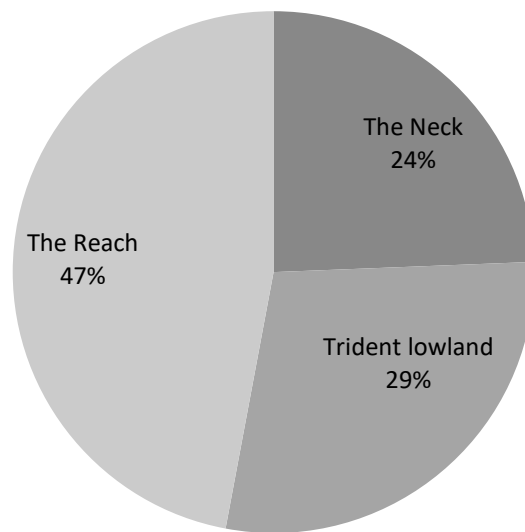


Graf 3.

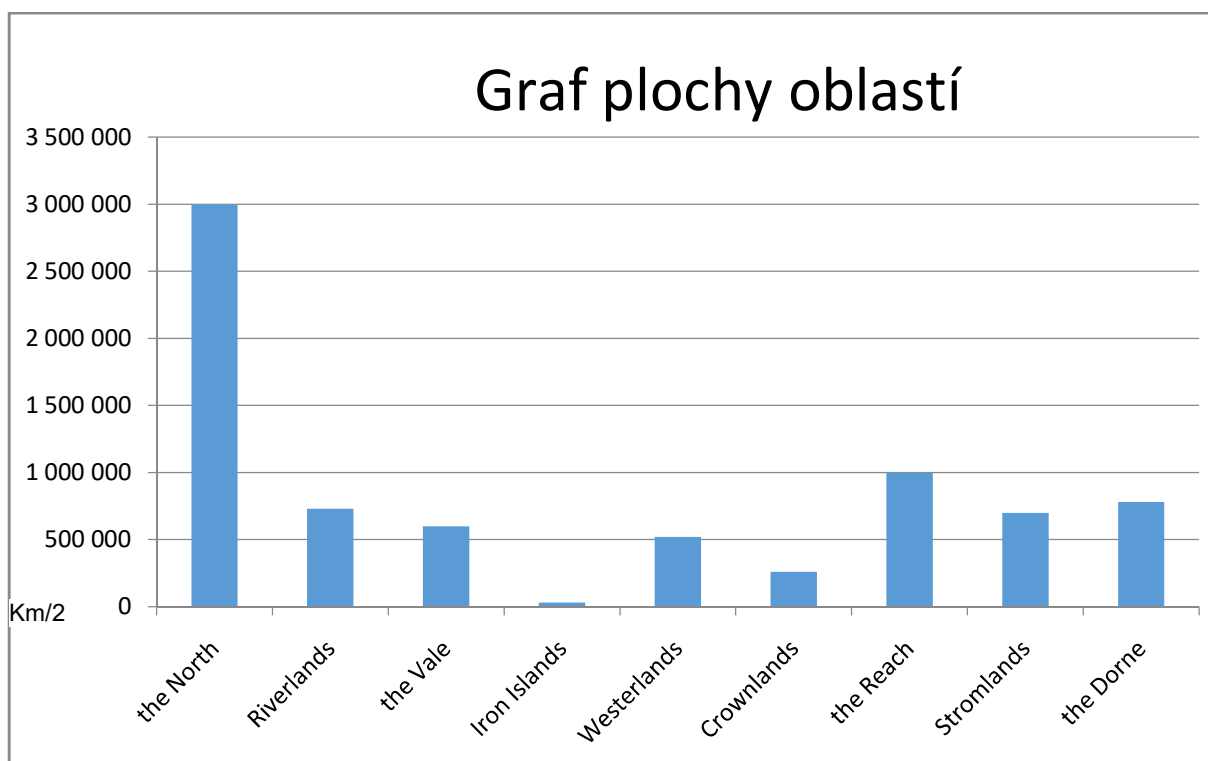


Graf 4.

Poměr plochy nížin



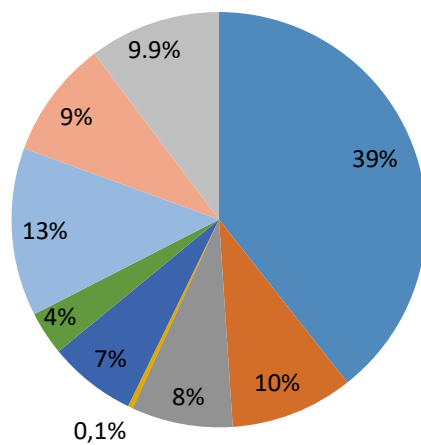
Graf 5.



Graf 6.

Poměr plochy oblastí

■ the North ■ Riverlands ■ the Vale ■ Iron Islands ■ Westerlands
■ Crownlands ■ the Reach ■ Stromlands ■ the Dorne



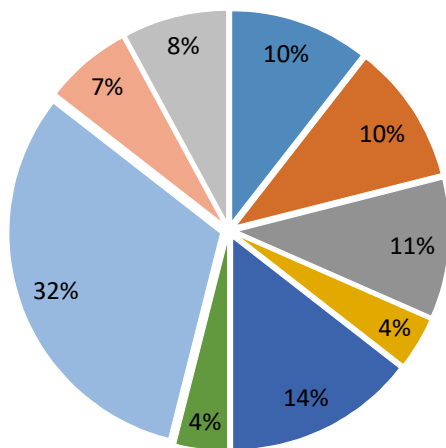
Graf 7.



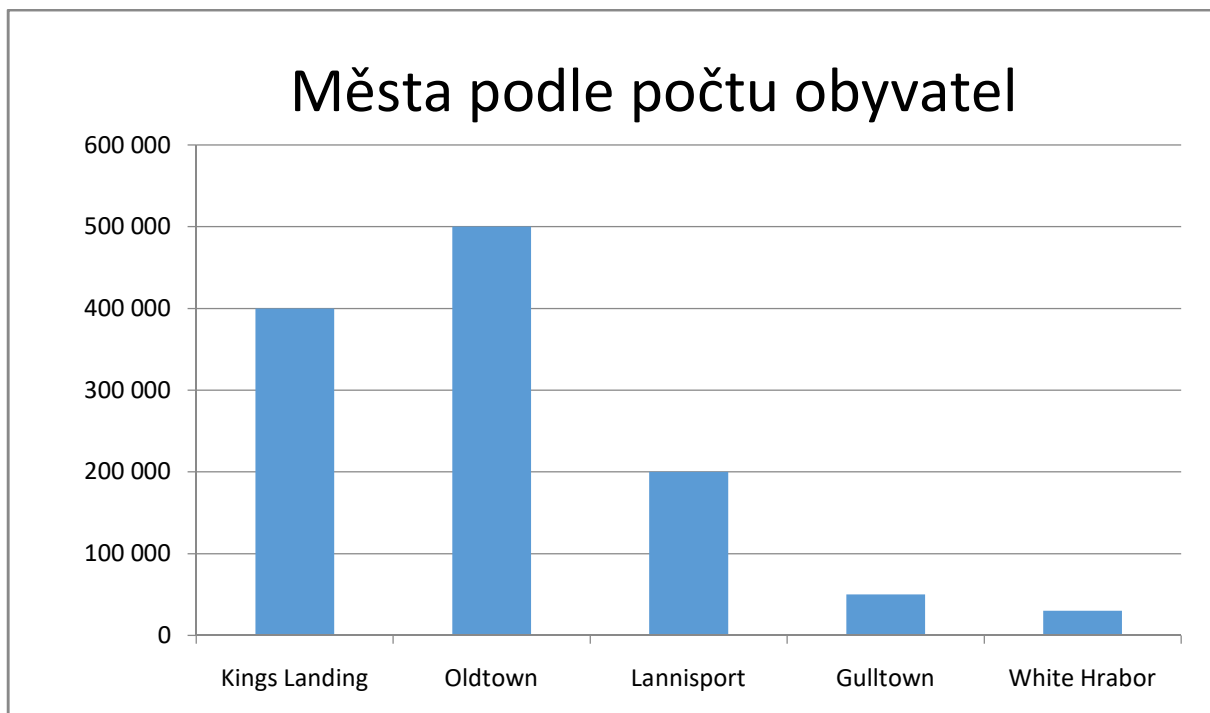
Graf 8.

Graf počtu vojáků podle oblastí

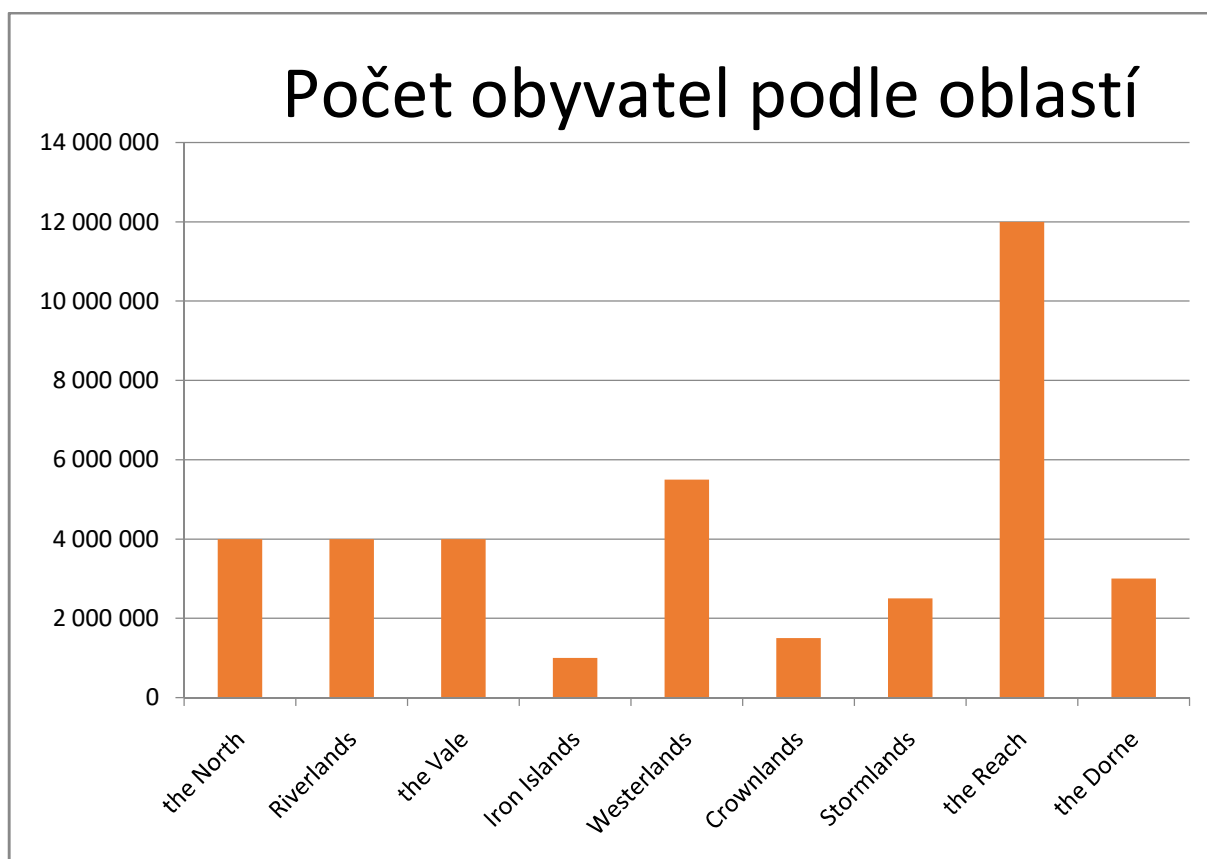
■ the North ■ Riverlands ■ the Vale ■ Iron Islands ■ Westerlands
■ Crownlands ■ the Reach ■ Stromlands ■ the Dorne



Graf 9.



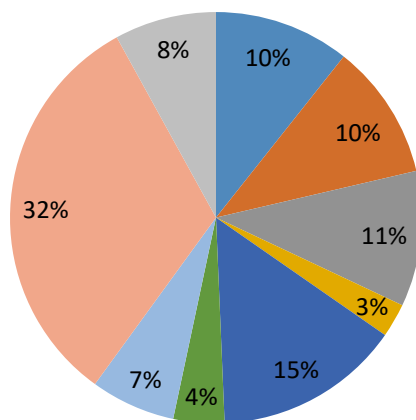
Graf 10.



Graf 11.

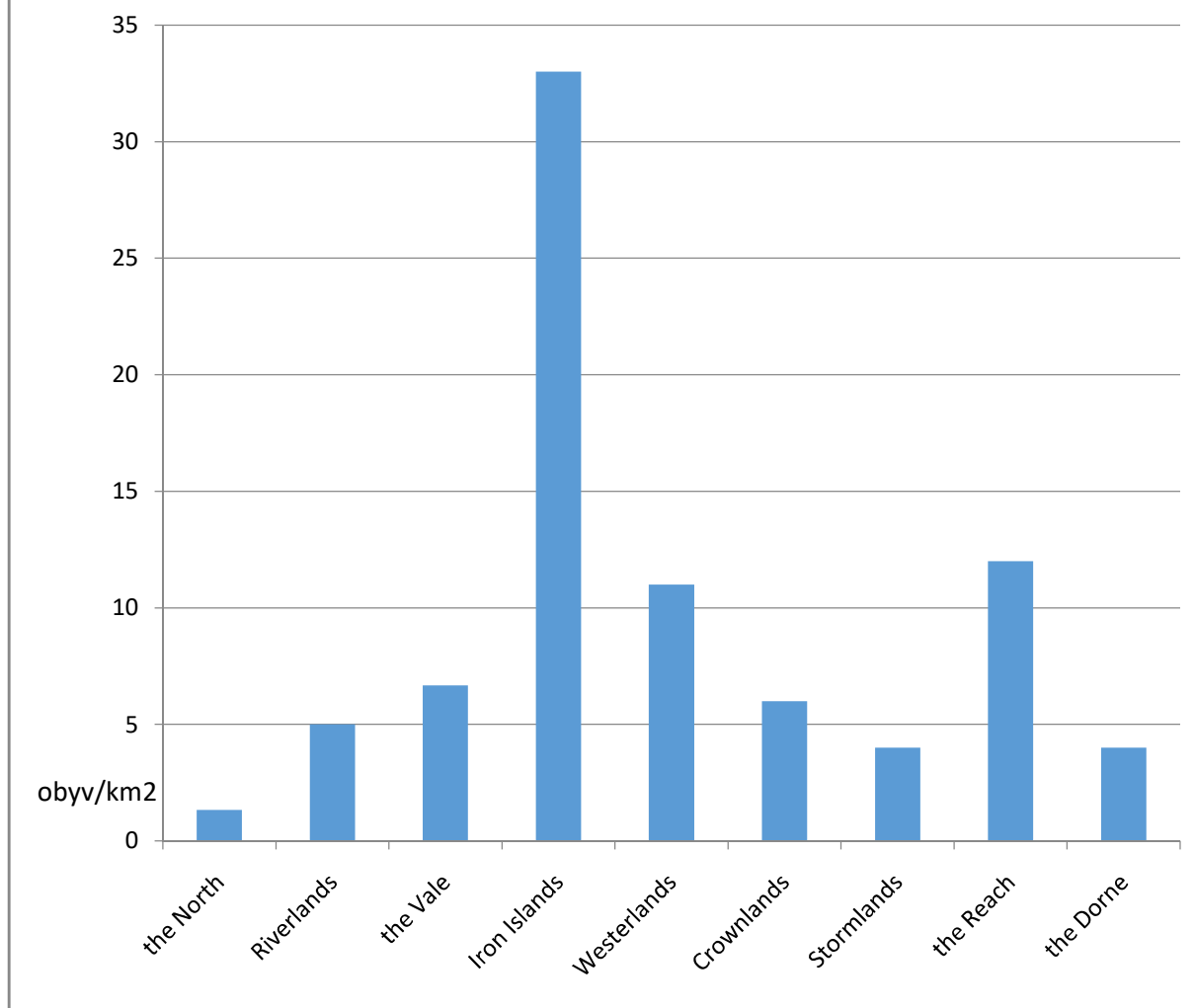
Počet obyvatel podle oblastí

■ the North ■ Riverlands ■ the Vale ■ Iron Islands ■ Westerlands
■ Crownlands ■ Stormlands ■ the Reach ■ the Dorne

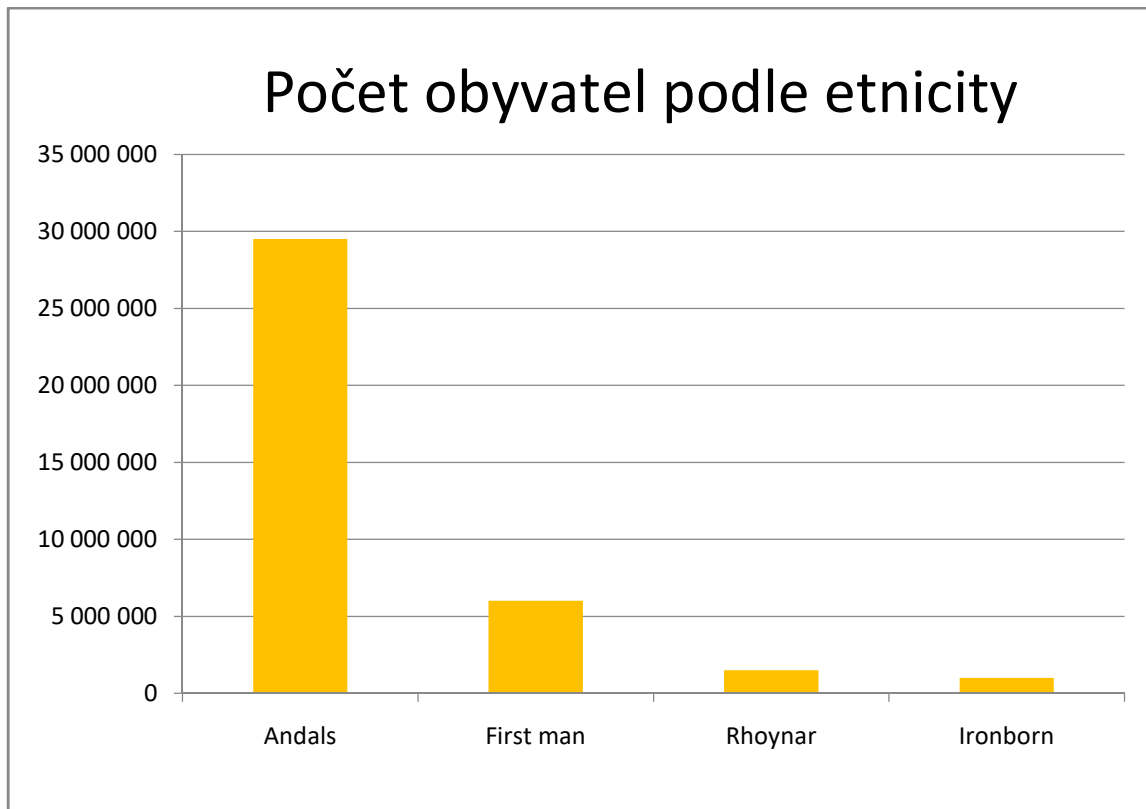


Graf 12.

Hustota obyvatel podle oblastí



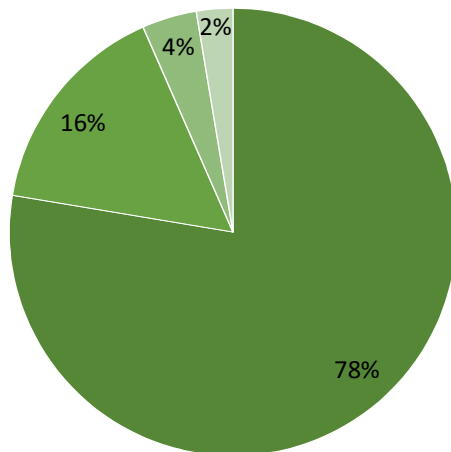
Graf 13.



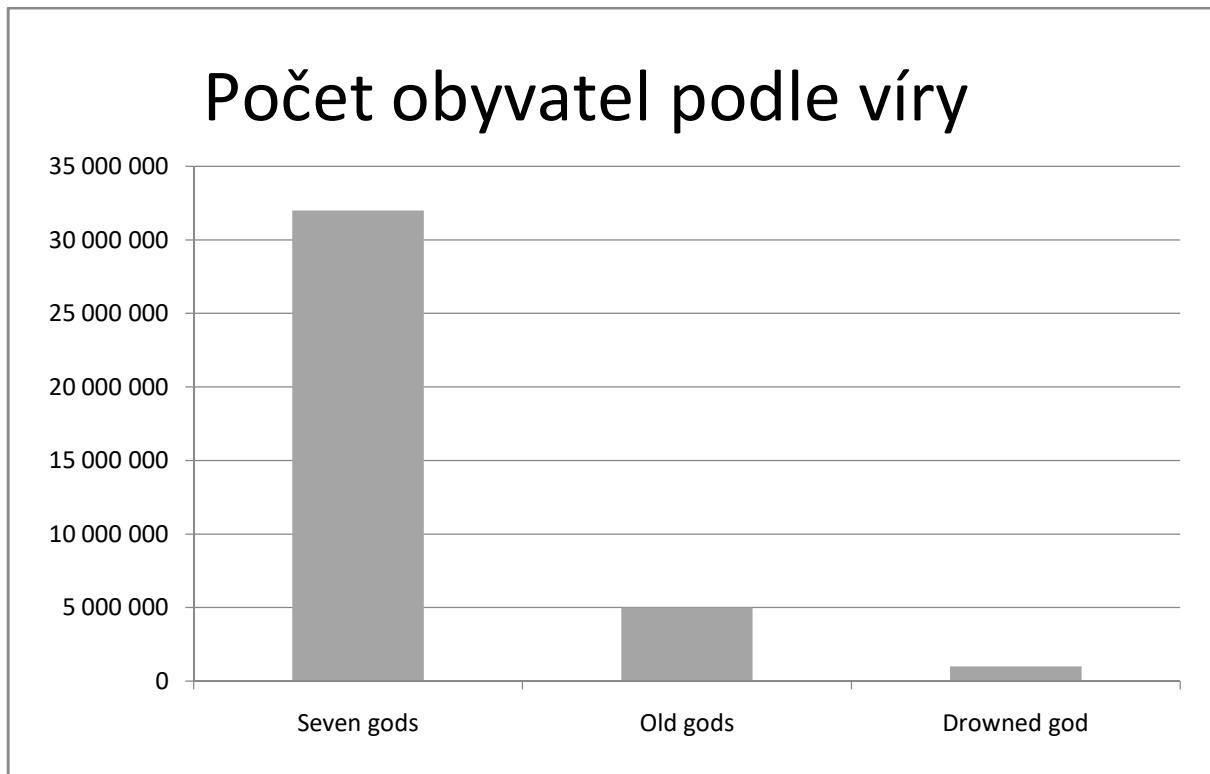
Graf 14.

Poměr etnicity obyvatel

■ Andals ■ First man ■ Rhoynar ■ Ironborn



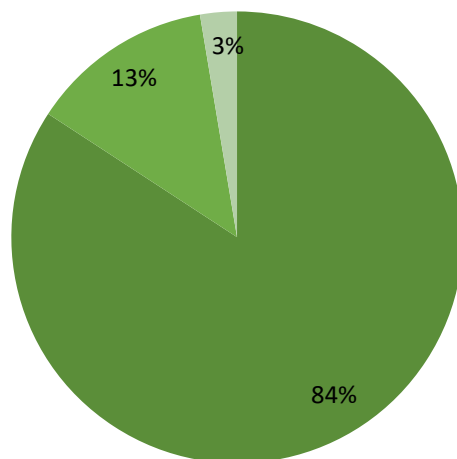
Graf 15.



Graf 16.

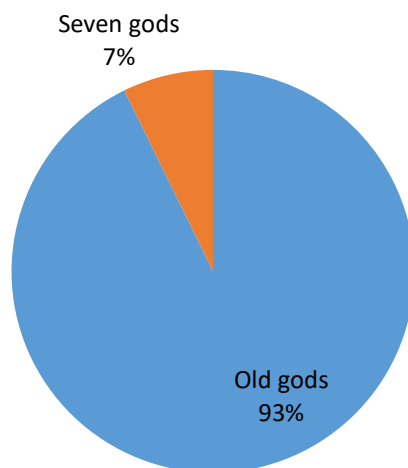
Poměr obyvatel podle vyznání

■ Seven gods ■ Old gods ■ Drowned god

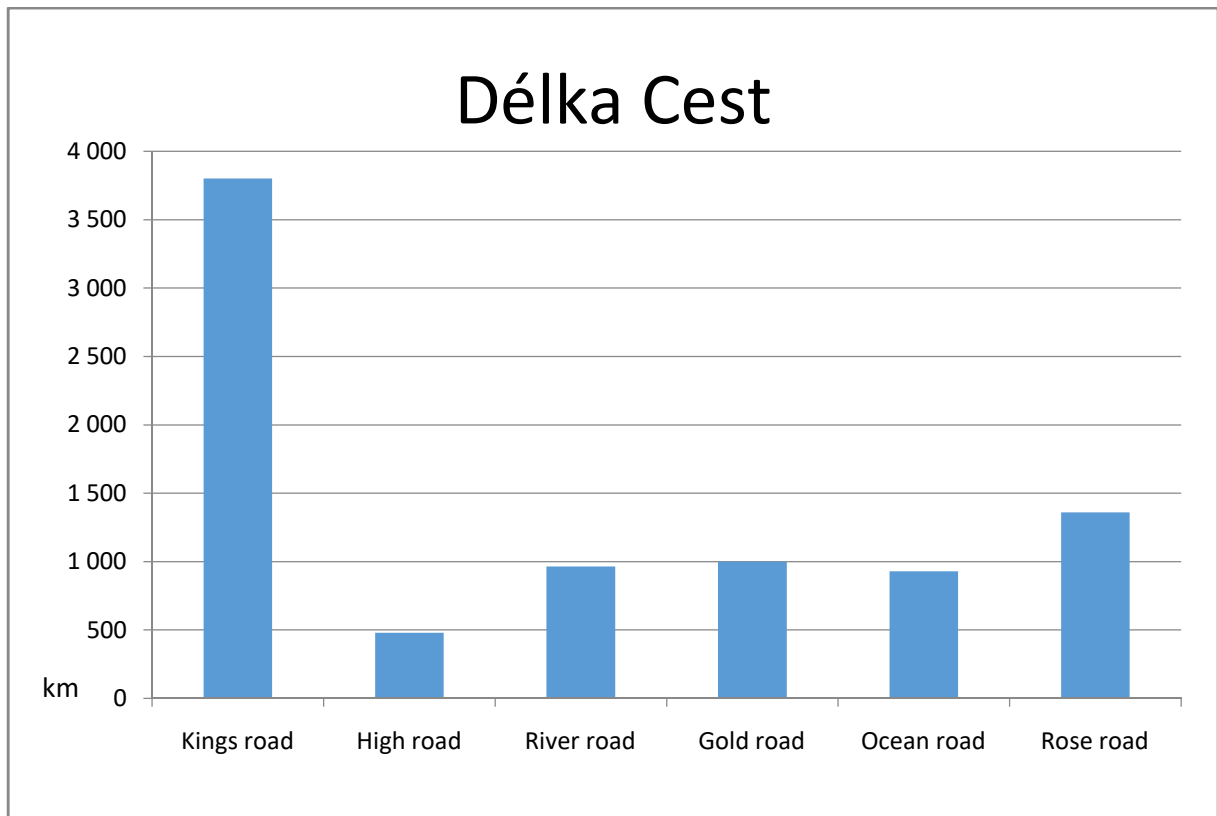


Graf 17.

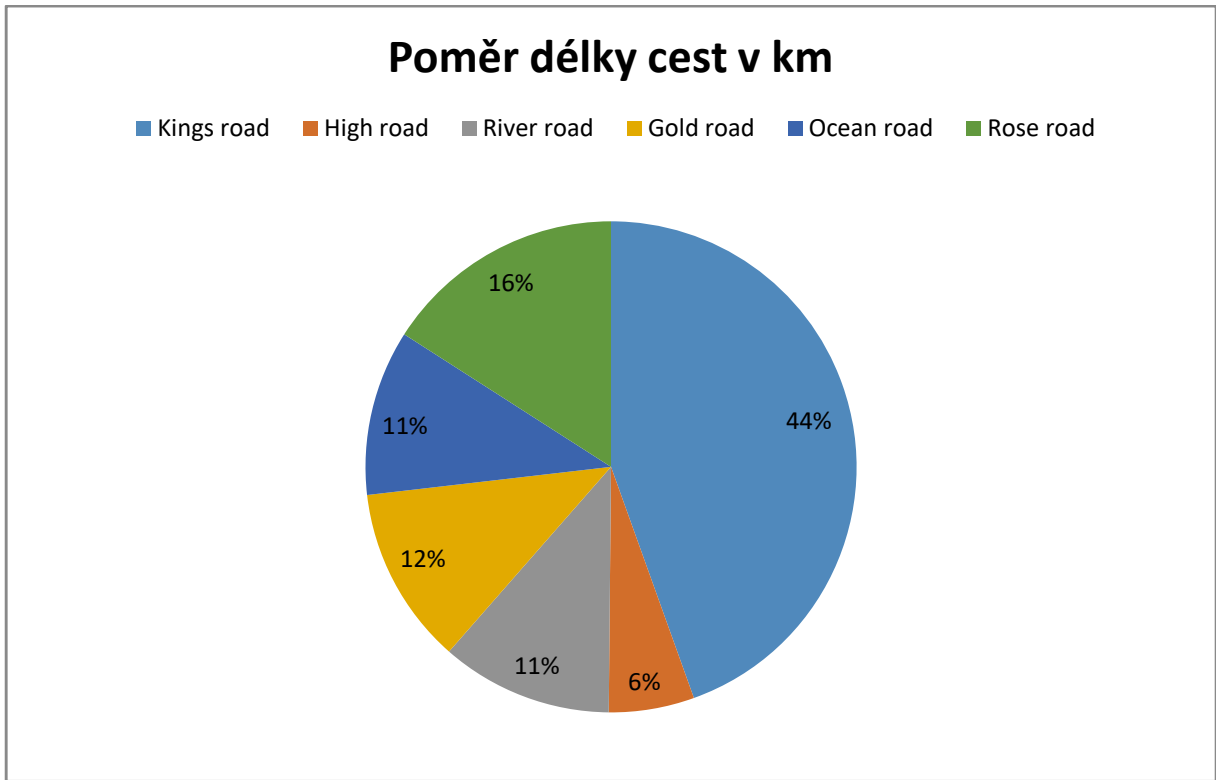
Poměr věřících v oblasti the North



Graf 18.



Graf 19.



Graf 20.